

Matematiska Institutionen  
KTH

**Lappskrivning nummer 5 till kursen Linjär algebra, SF1604, för D1 den 21/11 2007, 15:30-16:00.**

Namn och p.n.:

Resultat:

Varje uppgift ger maximalt 3 poäng. Med minst 5 poäng blir man godkänd på lappskrivningen. Detta ger en bonuspoäng till ordinarie tentamenstillfället den 3 december och det första tillfället till omtentamen.

**OBS Svaret skall motiveras och lösningen skrivas på detta pappers fram- och baksida. Inga hjälpmedel är tillåtna.**

1.(3 p.) För en linjär avbildning  $F : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  gäller att:

$$F(1, 0, 1) = (0, 1, 0), F(0, 1, 0) = (2, 1, 3), F(1, 1, 2) = (2, 1, 0).$$

Bestäm  $F(2, 0, 5)$ .

Vektorerna  $S = \{(0, 1, 0), (2, 1, 3), (2, 1, 0)\}$  utgör en bas till  $\mathbf{R}^3$  då

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \neq 0$$

$$(2, 0, 5) = a(1, 0, 1) + b(0, 1, 0) + c(1, 1, 2)$$

där  $a = -1, b = -3, c = 3$ .

$$F(2, 0, 5) = -F(1, 0, 1) - 3F(0, 1, 0) + 3F(1, 1, 2) = -(0, 1, 0) - 3(2, 1, 3) + 3(2, 1, 0) = (0, -1, -9)$$

2.(3 p.) 2.(3 p.) Låt  $F : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  vara den linjär avbildning med matris :

$$[F] = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ (med avseende till standardbasen)}$$

Bestäm om  $F$  är inverterbar och i sådant fall bestäm invers avbildning.

$F$  är inverterbar då

$$\det([F]) \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \neq 0$$

Matrisen till inversen är

$$[F^{-1}] = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

vilket betyder att  $F^{-1}(x, y, z) = (x - y + z, y + z, z)$

3. (3 p.)

Bestäm om matrisen  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$  är diagonaliserbar.

$$\det(A - \lambda I_3) = (\lambda - 1)^3$$

så är det algebraiska multiplicitet av egenvärdet 3 lika med 3.

$$E_1 = \{(x, y, z), y = 0, z = 0\}$$

och så är det geometriska multiplicitet av egenvärdet 3 lika med 1. Detta visar att  $A$  inte är diagonaliserbar.