

## Determinanter (avsnitt 2.1-2.3)

Till varje kvadratisk matris  $A$  kan man associera ett tal, determinanten av  $A$ .  
 Detta tal är nollskilt om och endast om  $A$  är inverterbar.

2x2-fallet. En 2x2-matris  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  är inverterbar precis då uttrycket  $ad - bc$  är nollskilt. I så fall ges inversen av

$$A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

Determinanten av  $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$  är talet  $ad - bc$ . Vi skriver  $\det(A)$  eller  $|A|$  för att beteckna determinanten

Exempel:  $\begin{vmatrix} 5 & 8 \\ 3 & -7 \end{vmatrix} = 5 \cdot (-7) - 8 \cdot 3 = -35 - 24 = -59$

$$\begin{vmatrix} 100 & 33 \\ 303 & 100 \end{vmatrix} = 100 \cdot 100 - 33 \cdot 303 = 10000 - 9999 = 1$$

Låt  $r$  vara en skalär. Då är  $\boxed{\det(rA) = r^2 \det A}$ .

Beris:  $\det(rA) = \begin{vmatrix} ra & rb \\ rc & rd \end{vmatrix} = (ra)(rd) - (rb)(rc) = r^2(ad - bc) = r^2 \det A$

Produktregel:  $\boxed{\det(AB) = (\det A) \cdot (\det B)}$

Om  $A$  är inverterbar, så gäller att  $\boxed{\det A^{-1} = \frac{1}{\det A}}$

Beris.  $\det A \cdot \det A^{-1} = \det(A \cdot A^{-1}) = \det I = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$ , det vill säga  $\det A^{-1} = 1/\det A$ .

Exempel:  $A = \begin{bmatrix} 5 & -3 \\ 7 & 11 \end{bmatrix}$ . Vi ser att  $\det A = 5 \cdot 11 - (-3) \cdot 7 = 76$ , så

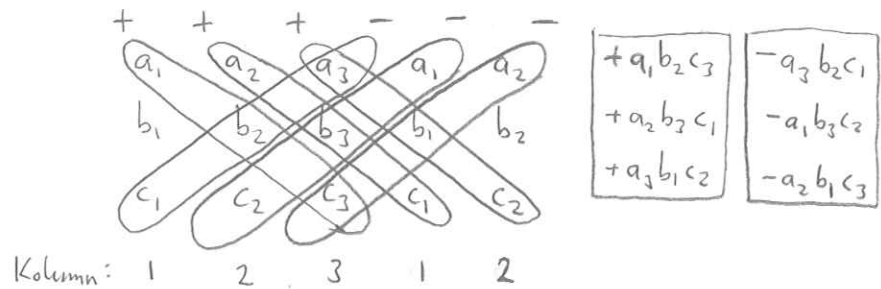
$$A^{-1} = \frac{1}{76} \begin{bmatrix} 11 & 3 \\ -7 & 5 \end{bmatrix}. \quad \text{Observera att } \det A^{-1} = \left(\frac{1}{76}\right)^2 (11 \cdot 5 - 3 \cdot (-7)) = \left(\frac{1}{76}\right)^2 \cdot 76 = \frac{1}{76} = \frac{1}{\det A}$$

3x3-fallet. Låt  $A = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}$

V: definierar  $\det A = |A| = a_1 b_2 c_3 + a_2 b_3 c_1 + a_3 b_1 c_2 - a_3 b_2 c_1 - a_1 b_3 c_2 - a_2 b_1 c_3$

Man kan visa att  $A$  är inverterbar precis då  $\det A \neq 0$ .

Sarrus' regel:



Denna regel gäller enbart i 3x3-fallet.

Exempel  $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 4 \\ 1 & 3 & 9 \\ 1 & -4 & 16 \end{bmatrix}$

$$\begin{aligned} \det A &= 1 \cdot 3 \cdot 16 + (-2) \cdot 9 \cdot 1 + 4 \cdot 1 \cdot (-4) - 4 \cdot 3 \cdot 1 - 1 \cdot 9 \cdot (-4) - (-2) \cdot 1 \cdot 16 \\ &= 48 - 18 - 16 - 12 + 36 + 32 = 70 \end{aligned}$$

Låt  $r$  vara en skalär. V: här att  $\det(rA) = r^3 \det A$

Bevis Varje term i  $\det rA$  är på formen

$$(ra_i)(rb_j)(rc_k) = r^3 \underbrace{a_i b_j c_k}_{\text{term i det } A} = r^3 \cdot (\text{term i det } A)$$

Elementära radoperationer ger en metod att beräkna determinanter.

Vi studerar här de olika operationerna påverkar determinanter

\* Multiplikation av en konstant  $r$  till en rad:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ rb_1 & rb_2 & rb_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = [\text{räkna själva}] = r \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \quad (\text{exempel med rad 2})$$

Motsvarande matrismultiplikation:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & r & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_E \underbrace{\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ rb_1 & rb_2 & rb_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}}_{EA}$$

Observera att  $\det E = r$ , så  $\underbrace{\det E}_r \det A = \underbrace{\det EA}_{r \det A}$

\* Byte av rader:

$$\begin{vmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = [\text{räkna själva}] = - \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \quad (\text{exempel med rad 1 och 2})$$

Motsvarande multiplikation:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_E \underbrace{\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}}_{EA}$$

$\det E = -1$ , så  $\underbrace{\det E}_{-1} \det A = \underbrace{\det EA}_{-\det A}$

\* Addition av en multipel av en rad till en annan rad:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 + ra_1 & b_2 + ra_2 & b_3 + ra_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = [\text{räkna själva}] = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} \quad (\text{exempel med rad 1} \rightarrow \text{rad 2})$$

Motsvarande multiplikation:

$$\underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ r & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}}_E \underbrace{\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}}_A = \underbrace{\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 + ra_1 & b_2 + ra_2 & b_3 + ra_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}}_{EA}$$

$\det E = 1$ , så  $\underbrace{\det E}_1 \det A = \underbrace{\det EA}_{\det A}$

D Determinantberäkning med radoperationer:

$$\begin{vmatrix} 3 & 11 & -6 \\ 1 & 3 & 10 \\ 7 & 24 & 21 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{row swap}} = - \begin{vmatrix} 1 & 3 & 10 \\ 3 & 11 & -6 \\ 7 & 24 & 21 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{row ops}} = - \begin{vmatrix} 1 & 3 & 10 \\ 0 & 2 & -36 \\ 7 & 24 & 21 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{row ops}} = - \begin{vmatrix} 1 & 3 & 10 \\ 0 & 2 & -36 \\ 0 & 3 & -49 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{row ops}} \\
 = -2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 10 \\ 0 & 1 & -18 \\ 0 & 3 & -49 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{row ops}} = -2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 10 \\ 0 & 1 & -18 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} \xrightarrow{\text{row ops}} \sim -2 \cdot 5 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 10 \\ 0 & 1 & -18 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

= -10

Determinanten av en triangulär matris = produkten av diagonalelementen.

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ 0 & b_2 & b_3 \\ 0 & 0 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 b_2 c_3.$$

Produktregel:  $\det(AB) = \det A \det B$ .

Beris. Om A är invertierbar, kan vi skriva A som en produkt av elementära matriser:  $A = E_1 E_2 \dots E_k$ . Produktregeln gäller för elementära matriser, så  $A =$

$$\begin{aligned}
 \det(AB) &= \det(E_1 E_2 \dots E_k B) = \det(E_1 (E_2 \dots E_k B)) \\
 &= \det E_1 \cdot \det(E_2 (E_3 \dots E_k B)) = \det E_1 \det E_2 \det(E_3 \dots E_k B) \\
 &= \dots = \det E_1 \det E_2 \dots \det E_k \det B \\
 &= \det(E_1 E_2 \dots E_k) \det B = \det A \det B
 \end{aligned}$$

Om A inte är invertierbar, så är AB inte heller invertierbar.

Anta nämligen att  $(AB)C = I$ . Då är  $A(BC) = I$ , motsägelse.

Alltså är  $\det(AB) = 0 = \underbrace{\det A}_{=0} \det B$ .

## Allmänna $n \times n$ -matriser

Notera följande för  $3 \times 3$ -matriser:

$$\begin{aligned} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} &= a_1 b_2 c_3 + a_2 b_3 c_1 + a_3 b_1 c_2 - a_3 b_2 c_1 - a_1 b_3 c_2 - a_2 b_1 c_3 \\ &= a_1 (b_2 c_3 - b_3 c_2) - a_2 (b_3 c_1 - b_1 c_3) + a_3 (b_1 c_2 - b_2 c_1) \\ &= a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

Låt  $M_{rk}$  = determinanten av den  $2 \times 2$ -matris som erhålls om vi stryker rad  $r$  eller kolumn  $k$ . Formeln kan nu skrivas

$$\det \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 M_{11} - a_2 M_{12} + a_3 M_{13}$$

$$\text{Tydligare: } \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} M_{11} - a_{12} M_{12} + a_{13} M_{13}.$$

Låt  $n \geq 2$ , och anta att vi har definierat determinanten av  $(n-1) \times (n-1)$ -matriser. Låt

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

$M_{rk}$  = determinanten av den erhållna  $(n-1) \times (n-1)$ -matrisen då man stryker rad  $r$  och kolumn  $k$ .

$M_{rk}$  är minoren för positionen  $(r, k)$  i  $A$

Definiera  $C_{rk} = (-1)^{rk} M_{rk}$ .  $C_{rk}$  är plus eller minus  $M_{rk}$  beroende på positionen  $(r, k)$ :

$C_{rk}$  är kofaktorn för positionen  $(r, k)$  i  $A$ .

$$\begin{bmatrix} + & - & + & - \\ - & + & - & + \\ + & - & + & - \\ - & + & - & + \end{bmatrix}$$

Definiere determinanten av  $A$  att vara

$$\det A = |A| = a_{11}C_{11} + a_{12}C_{12} + \dots + a_{1n}C_{1n}$$

$$= a_{11}M_{11} - a_{12}M_{12} + \dots + (-1)^{1+n} a_{1n}M_{1n}$$

Detta är kofaktorutvecklingen längs första raden.

Exempel:

$$\begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 & 0 \\ 4 & -3 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{vmatrix} = 3 \begin{vmatrix} -3 & 1 & 2 \\ 3 & -2 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \end{vmatrix} - 4 \begin{vmatrix} 4 & 1 & 2 \\ 0 & -2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 4 & -3 & 2 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{vmatrix} + 0$$

↑ kolumn 2,3,4     
 ↑ ↑ kolumn 1,3,4     
 ↑ ↑ kolumn 1,2,4

$$= [\text{räkna på}] = 125$$

Sats: Man kan kofaktorutveckla längs godtycklig rad eller kolumn:

$$\det A = a_{r1}C_{r1} + a_{r2}C_{r2} + \dots + a_{rn}C_{rn} \quad (\text{rad } r)$$

$$\det A = a_{1k}C_{1k} + a_{2k}C_{2k} + \dots + a_{nk}C_{nk} \quad (\text{kolumn } k)$$

Viktig konsekvens:  $\det A = \det A^T$ , där  $A^T$  är transponaten till  $A$ .

Ännu en viktig konsekvens: Vi kan välja rad eller kolumn på ett smart sätt.

I exemplet ovan kan vi utveckla längs fjärde kolumnen, där vi bara har två nollskilda element:

$$\begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 & 0 \\ 4 & -3 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & -2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 0 \end{vmatrix} = -0 \cdot M_{14} + 2 \cdot M_{24} - 1 \cdot M_{34} + 0 \cdot M_{44} = 2 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 0 & 3 & -2 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 4 & 1 \\ 4 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \end{vmatrix}$$

↑  $M_{24}$      
  $M_{34}$

+	-	+
-	+	-
+	-	+
-	+	-

$= [\text{räkna}] = 125$

Viktigt resultat: Om  $A$  är triangulär, så är  $\det(A) =$  produkten av diagonalelementen.

Exempel:  $\begin{vmatrix} 3 & 4 & 0 & 11 \\ 0 & -3 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 3 \cdot (-3) \cdot (-2) \cdot 5 = 90.$

Räkneregler och fakta:

- \*  $\det(kA) = k^n \det A$  om  $A$  är en  $n \times n$ -matris. (Theorem 2.3.4)
- \*  $\det AB = \det A \det B$  (Th. 2.2.3-4)
- \* Elementära radoperationer fungerar precis som i  $3+3$ -fallet. (Th. 2.3.3)
- \*  $\det A \neq 0$  om och endast om  $A$  är inverterbar. (Th. 2.2.1)
- \* En matris med en rad med bara nollor har determinant 0. (Th. 2.2.1)

Metod att beräkna inversen till en matris  $A$ :

1. Bilda kofaktormatrisen till  $A$ :  $\begin{bmatrix} C_{11} & C_{12} & \dots & C_{1n} \\ C_{21} & C_{22} & \dots & C_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{n1} & C_{n2} & \dots & C_{nn} \end{bmatrix}$
2. Transponaten är adjunkten till  $A$ :  $\begin{bmatrix} C_{11} & C_{21} & \dots & C_{n1} \\ C_{12} & C_{22} & \dots & C_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{1n} & C_{2n} & \dots & C_{nn} \end{bmatrix} = \text{Adj}(A)$

3. Inversen ges av  $A^{-1} = \frac{1}{\det A} \text{Adj}(A)$  (se Theorem 2.3.6)

Exempel. Låt  $A = \begin{bmatrix} 3 & 11 & -6 \\ 1 & 3 & 10 \\ 7 & 24 & 21 \end{bmatrix}$ . Tidigare beräknade vi  $\det(A) = -10$ .

Vi har att  $\text{Adj}(A) = \begin{bmatrix} -177 & -375 & +128 \\ +49 & +105 & -36 \\ +3 & +5 & -2 \end{bmatrix}$

Exempelvis är elementet på position (1,2) lika med

$C_{21} = -M_{21} = -\begin{vmatrix} 11 & -6 \\ 24 & 21 \end{vmatrix} = -(11 \cdot 21 + 6 \cdot 24) = -375$

Vi drar slutsatsen att  $A^{-1} = -\frac{1}{10} \text{Adj}(A) = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 177 & 375 & -128 \\ -49 & -105 & 36 \\ -3 & -5 & 2 \end{bmatrix}$ .

Vektorer (avsnitt 3.1)

En vektor är ett riktat linjesegment med en given startpunkt och slutpunkt

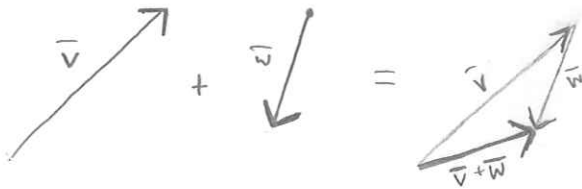


Vektorer med samma längd och riktning betraktas som ekvivalenta.

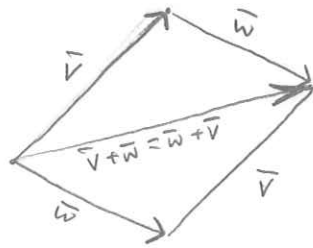
Vi skriver  $\vec{v} = \vec{w}$  om  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  är ekvivalenta.



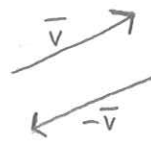
Addition av vektorer:



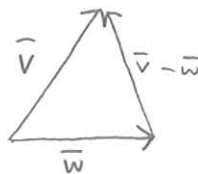
Vi har att  $\vec{v} + \vec{w} = \vec{w} + \vec{v}$



Vi definierar  $-\vec{v}$  att vara den vektor vi får om vi byter plats på start- och slutpunkt i  $\vec{v}$ :

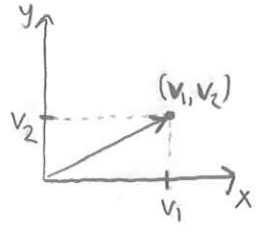


Differensen  $\vec{v} - \vec{w}$  är lika med  $\vec{v} + (-\vec{w})$ :





Punkter i planet kan representeras med koordinater.



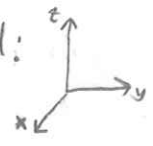
Genom att placera en vektors startpunkt i origo (0,0), kan vi identifiera vektorn med dess slutpunkt.

Addition av vektorer:  $(v_1, v_2) + (w_1, w_2) = (v_1 + w_1, v_2 + w_2)$

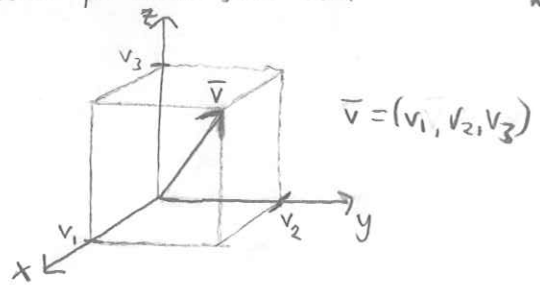
Multiplikation med skalär:  $k(v_1, v_2) = (kv_1, kv_2)$

Även rummet kan vi representera punkter med koordinater.

Koordinatsystemet består av en x-axel, en y-axel och en z-axel:



Vektorer identifieras med punkter på samma sätt som i planet



Låt n vara ett godtyckligt positivt heltal.

$\mathbb{R}^n$  är mängden av n-tupler  $(v_1, v_2, \dots, v_n)$  av reella tal.

Element i  $\mathbb{R}^n$  kallas fortfarande vektorer.

Exempel.  $(1, 2, -4, 0, 5)$  är en vektor i  $\mathbb{R}^5$ .

Exempel:  $\mathbb{R}^2$  är planet och  $\mathbb{R}^3$  är rummet.

Räkneregler är som i  $\mathbb{R}^2$  och  $\mathbb{R}^3$  (se Theorem 3.1.1).

En vektor  $\bar{w}$  är en linjärkombination av  $\bar{v}_1, \dots, \bar{v}_r$  om det finns skalärer  $k_1, \dots, k_r$  sådana att  $\bar{w} = k_1\bar{v}_1 + \dots + k_r\bar{v}_r$

Exempel:  $\underbrace{(-3, 2, 0, 3)}_{\bar{w}} = \underbrace{2}_{k_1} \underbrace{(0, 4, 3, 6)}_{\bar{v}_1} + \underbrace{(-3)}_{k_2} \underbrace{(1, 2, 2, 3)}_{\bar{v}_2}$ .

Norm (avsnitt 3.2)

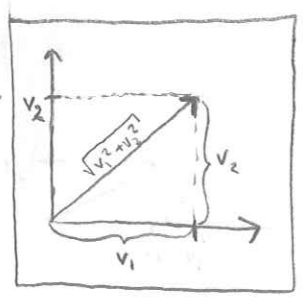
Normen av en vektor  $\vec{v} = (v_1, \dots, v_n)$  är

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{v_1^2 + \dots + v_n^2}$$

Exempel: Normen av  $\vec{v} = (1, 5, -3, 8)$  är  $\sqrt{1^2 + 5^2 + 3^2 + 8^2} = \sqrt{1+25+9+64}$   
 $\sqrt{99} = \sqrt{9 \cdot 11} = 3\sqrt{11}$ .

Specialfall:

I  $\mathbb{R}^2$  är normen av  $\vec{v} = (v_1, v_2)$  lika med  $\sqrt{v_1^2 + v_2^2}$ .  
Enligt Pythagoras sats är detta längden på vektorn  $\vec{v}$ .



Det samma gäller i  $\mathbb{R}^3$ . Längden är alltså lika med normen  $\|\vec{v}\| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$

Observationer:

\*  $\|\vec{v}\| \geq 0$ , och  $\|\vec{v}\| = 0$  enbart då  $\vec{v}$  är nollvektor.

\*  $\|k\vec{v}\| = |k| \cdot \|\vec{v}\|$  (k är en skalär)

Beris 
$$\|k\vec{v}\| = \sqrt{(kv_1)^2 + \dots + (kv_n)^2} = \sqrt{k^2(v_1^2 + \dots + v_n^2)}$$
$$= \sqrt{k^2} \sqrt{v_1^2 + \dots + v_n^2} = |k| \cdot \|\vec{v}\|.$$

Göm inte absolutbeloppet runt k.

Exempel:  $\|-\vec{v}\| = |-1| \cdot \|\vec{v}\| = \|\vec{v}\|$

$\vec{v}$  är en enhetsvektor om  $\|\vec{v}\| = 1$

Exempel  $\vec{v} = (\frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{2}{3})$  är en enhetsvektor, ty

$$\|\vec{v}\| = \sqrt{(\frac{1}{3})^2 + (-\frac{2}{3})^2 + (\frac{2}{3})^2} = \sqrt{\frac{1+4+4}{9}} = \sqrt{\frac{9}{9}} = 1$$

Normeringen av en nollskild vektor  $\vec{v}$  är vektorn  $\vec{u} = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} = \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$ .

Observera att  $\|\vec{u}\| = \left\| \frac{1}{\|\vec{v}\|} \vec{v} \right\| = \frac{1}{\|\vec{v}\|} \|\vec{v}\| = 1$ , så den normerade vektorn är en enhetsvektor.

Exempel  $\vec{v} = (1, -2, 3)$ . Vi har att  $\|\vec{v}\| = \sqrt{1^2 + (-2)^2 + 3^2} = \sqrt{14}$ , så normeringen av  $\vec{v}$  är lika med  $\frac{1}{\sqrt{14}} (1, -2, 3) = \left( \frac{1}{\sqrt{14}}, -\frac{2}{\sqrt{14}}, \frac{3}{\sqrt{14}} \right)$

En enhetsbasvektor (standard unit vector) är en vektor med en etta och resten nollor.

$$\mathbb{R}^2: \vec{i} = (1, 0) \quad \vec{j} = (0, 1)$$

$$\mathbb{R}^3: \vec{i} = (1, 0, 0) \quad \vec{j} = (0, 1, 0) \quad \vec{k} = (0, 0, 1)$$

Avståndet mellan två punkter  $\vec{v} = (v_1, \dots, v_n)$ ,  $\vec{w} = (w_1, \dots, w_n)$  definieras som

$$d(\vec{v}, \vec{w}) = \|\vec{v} - \vec{w}\| = \sqrt{(v_1 - w_1)^2 + \dots + (v_n - w_n)^2}$$

Observera att  $d(\vec{v}, \vec{w}) = d(\vec{w}, \vec{v})$

Exempel. Avståndet mellan  $(1, -2, 3)$  och  $(1, 0, 2)$  är

$$\sqrt{(1-1)^2 + (-2-0)^2 + (3-2)^2} = \sqrt{0^2 + (-2)^2 + 1^2} = \sqrt{5}$$

Skalarprodukt (sid 133)

Skalarprodukten eller den inre produkten (dot product) mellan

$\vec{u} = (u_1, \dots, u_n)$  och  $\vec{v} = (v_1, \dots, v_n)$  är talet

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1 v_1 + \dots + u_n v_n$$

Exempel:  $(1, 4, -1, 2) \cdot (2, 0, 1, 3) = 1 \cdot 2 + 4 \cdot 0 + (-1) \cdot 1 + 2 \cdot 3 =$   
 $= 2 + 0 - 1 + 6 = 7$

Vi ser att  $\vec{u} \cdot \vec{u} = u_1^2 + \dots + u_n^2 = \|\vec{u}\|^2$

Alltså är

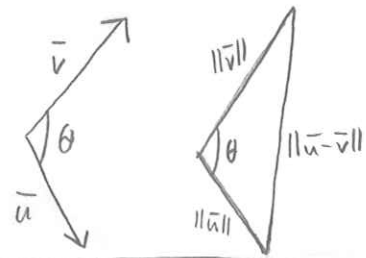
$$\|\vec{u}\| = \sqrt{\vec{u} \cdot \vec{u}}$$

Geometrisk tolkning i planet och rummet:

Låt  $\theta$  vara vinkeln mellan vektorerna

$\vec{u}$  och  $\vec{v}$  (nollskilda). Då är

$$\cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|} = \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|} \cdot \frac{\vec{v}}{\|\vec{v}\|}$$



Specialfall:  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$   
om och endast om  $\theta = \frac{\pi}{2}$  ( $90^\circ$ )

Beris

Cosinussatsen ger att  $\|\vec{v} - \vec{u}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - 2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \theta$   
 $(c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos \theta)$

Alltså har vi att  $2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cdot \cos \theta = -\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$

Utveckla högerledet:  $-\|\vec{u} - \vec{v}\|^2 + \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 = -((u_1 - v_1)^2 + (u_2 - v_2)^2 + (u_3 - v_3)^2)$   
 $+ (u_1^2 + u_2^2 + u_3^2) + (v_1^2 + v_2^2 + v_3^2)$   
 $= [\text{räkna}] = 2u_1 v_1 + 2u_2 v_2 + 2u_3 v_3 = 2\vec{u} \cdot \vec{v}$

Slutsats:

$$2\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \theta = 2\vec{u} \cdot \vec{v} \Leftrightarrow \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \theta = \vec{u} \cdot \vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \cos \theta = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{\|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\|}$$

Räkneregler:  $\bar{u} \cdot \bar{v} = \bar{v} \cdot \bar{u}$

(sid 136)

$$\bar{u} \cdot (\bar{v} + \bar{w}) = \bar{u} \cdot \bar{v} + \bar{u} \cdot \bar{w}$$

$$k(\bar{u} \cdot \bar{v}) = (k\bar{u}) \cdot \bar{v}$$

$$\bar{v} \cdot \bar{v} \geq 0 \text{ med likhet endast då } \bar{v} = \bar{0}$$

Exempel:  $(\bar{u} - \bar{v}) \cdot (\bar{u} - \bar{v}) = (\bar{u} - \bar{v}) \cdot \bar{u} - (\bar{u} - \bar{v}) \cdot \bar{v}$

$$= \bar{u} \cdot \bar{u} - \bar{v} \cdot \bar{u} - \bar{u} \cdot \bar{v} + \bar{v} \cdot \bar{v} = \bar{u} \cdot \bar{u} + \bar{v} \cdot \bar{v} - 2\bar{u} \cdot \bar{v}$$

$$= \|\bar{u}\|^2 + \|\bar{v}\|^2 - 2\bar{u} \cdot \bar{v}$$

Alltså:  $\|\bar{u} - \bar{v}\|^2 = \|\bar{u}\|^2 + \|\bar{v}\|^2 - 2\bar{u} \cdot \bar{v} \Leftrightarrow 2\bar{u} \cdot \bar{v} = \|\bar{u}\|^2 + \|\bar{v}\|^2 - \|\bar{u} - \bar{v}\|^2$

Specialfall:  $\|\bar{u}\| = \|\bar{v}\| = 1$ . Då får vi  $2\bar{u} \cdot \bar{v} = 1 + 1 - \underbrace{\|\bar{u} - \bar{v}\|^2}_{\geq 0} \leq 2$

$$\Leftrightarrow \bar{u} \cdot \bar{v} \leq 1$$

Mer allmänt har vi Cauchy-Schwarz' olikhet:

$$|\bar{u} \cdot \bar{v}| \leq \|\bar{u}\| \cdot \|\bar{v}\|.$$

Alternativ formulering för nollskilda  $\bar{u}$  och  $\bar{v}$ :

$$-1 \leq \frac{\bar{u}}{\|\bar{u}\|} \cdot \frac{\bar{v}}{\|\bar{v}\|} \leq 1$$

Triangelolikheten:  $\|\bar{u} + \bar{v}\| \leq \|\bar{u}\| + \|\bar{v}\|$

Beris  $\|\bar{u} + \bar{v}\|^2 = (\bar{u} + \bar{v}) \cdot (\bar{u} + \bar{v}) = [\text{räkna}] = \bar{u} \cdot \bar{u} + \bar{v} \cdot \bar{v} + 2\bar{u} \cdot \bar{v}$

$$\leq \bar{u} \cdot \bar{u} + \bar{v} \cdot \bar{v} + 2\|\bar{u}\| \cdot \|\bar{v}\| = \|\bar{u}\|^2 + \|\bar{v}\|^2 + 2\|\bar{u}\| \cdot \|\bar{v}\|$$

Cauchy-Schwarz

$$= (\|\bar{u}\| + \|\bar{v}\|)^2 \Rightarrow \|\bar{u} + \bar{v}\|^2 \leq (\|\bar{u}\| + \|\bar{v}\|)^2$$

$$\Leftrightarrow \|\bar{u} + \bar{v}\| \leq \|\bar{u}\| + \|\bar{v}\|$$

## Ortogonalitet (avsnitt 3.3)

Två vektorer  $\vec{u}$  och  $\vec{v}$  är ortogonala om  $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ .

I  $\mathbb{R}^2$  och  $\mathbb{R}^3$  är ortogonal = vinkelrät.

$\mathbb{R}^2$ :  $(a, b)$  och  $(b, -a)$  är ortogonala:  $(a, b) \cdot (b, -a) = a \cdot b - b \cdot a = 0$ .

Låt  $ax + by + c = 0$  vara ekvationen för en linje, och låt  $(x_0, y_0)$  vara en punkt på linjen, dvs  $ax_0 + by_0 + c = 0$ .

Linjen ges då av ekvationen  $(a, b) \cdot (x - x_0, y - y_0) = 0$ .

Beris:

$$\begin{aligned} (a, b) \cdot (x - x_0, y - y_0) &= a(x - x_0) + b(y - y_0) \\ &= ax + by - \underbrace{(ax_0 + by_0)}_{=-c} = ax + by + c. \end{aligned}$$

Linjen består alltså av alla punkter  $(x, y)$  sådana att vektorn  $(a, b)$  är ortogonal mot  $(x - x_0, y - y_0)$ .

Detta är linjen med normal  $(a, b)$

Exempel:  $x + 2y - 2 = 0 \Leftrightarrow (1, 2) \cdot (x - 2, y) = 0$ .

$\mathbb{R}^3$ : Låt  $ax + by + cz + d = 0$  vara ett plan i rummet  $\mathbb{R}^3$ , och låt

$(x_0, y_0, z_0)$  vara en punkt i planet:  $ax_0 + by_0 + cz_0 + d = 0$ .

Planet ges då av ekvationen

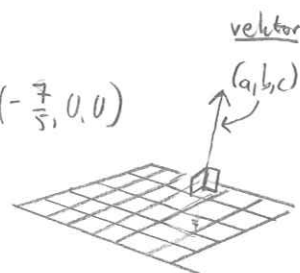
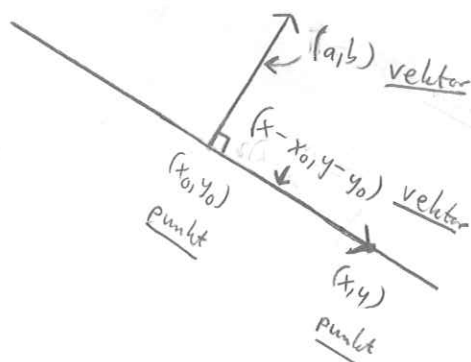
$$(a, b, c) \cdot (x - x_0, y - y_0, z - z_0) = 0$$

Planet består alltså av alla punkter  $(x, y, z)$  sådana att normalen  $(a, b, c)$  är parallell mot  $(x - x_0, y - y_0, z - z_0)$ .

Exempel:  $\overset{a}{\downarrow} 5x + \overset{b}{\downarrow} 3y - \overset{c}{\downarrow} 4z + \overset{d}{\downarrow} 7 = 0$ . En punkt i planet är  $(-\frac{7}{5}, 0, 0)$

Planet kan alltså skrivas

$$\begin{array}{c} (5, 3, -4) \cdot (x + \frac{7}{5}, y, z) = 0 \\ \uparrow \uparrow \uparrow \\ a \quad b \quad c \end{array}$$



### Avstånd mellan punkter, linjer och plan.

Studera en linje  $ax+by+c=0$  och en punkt  $P(x_0, y_0)$ .

Av alla punkter på linjen är följande punkt närmast  $P$ :

$$Q(x_1, y_1) = P(x_0, y_0) - \frac{ax_0+by_0+c}{a^2+b^2} (a, b)$$

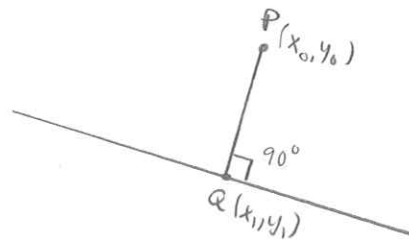
Avståndet mellan  $P$  och  $Q$  är  $\frac{|ax_0+by_0+c|}{\sqrt{a^2+b^2}}$

Bevis: Först visar vi att  $Q(x_1, y_1)$  ligger på linjen. Skriv  $K = \frac{ax_0+by_0+c}{a^2+b^2}$ .

Vi får  $\begin{cases} x_1 = x_0 - Ka \\ y_1 = y_0 - Kb \end{cases}$ , dvs

$$\begin{aligned} ax_1 + by_1 + c &= a(x_0 - Ka) + b(y_0 - Kb) + c \\ &= ax_0 + by_0 + c - K(a^2 + b^2) \\ &= ax_0 + by_0 + c - \frac{(ax_0 + by_0 + c)}{a^2 + b^2} (a^2 + b^2) = ax_0 + by_0 + c - (ax_0 + by_0 + c) \\ &= 0. \end{aligned}$$

Alltså ligger  $(x_1, y_1)$  på linjen



$Q$  är den punkt på linjen som är närmast  $P$ , för kortaste vägen går vinkelrätt mot linjen, alltså i normalens riktning. Avståndet är

$$\|K(a, b)\| = |K| \sqrt{a^2 + b^2} = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{a^2 + b^2} \sqrt{a^2 + b^2} = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

Delta avslutar beviset.

Exempel.  $5x - 3y + 2 = 0$ . Låt  $P(x_0, y_0) = (3, 7)$ . Normalen är  $(5, -3)$

$$\begin{aligned} \text{Punkten på linjen närmast } P &\text{ är } (3, 7) - \frac{5 \cdot 3 - 3 \cdot 7 + 2}{5^2 + (-3)^2} (5, -3) = (3, 7) - \frac{-4}{34} (5, -3) \\ &= \left( \frac{122}{34}, \frac{226}{34} \right) = \left( \frac{61}{17}, \frac{113}{17} \right) \end{aligned}$$

$$\text{Avståndet till linjen är } \frac{|5 \cdot 3 - 3 \cdot 7 + 2|}{\sqrt{5^2 + (-3)^2}} = \frac{|-4|}{\sqrt{34}} = \frac{4}{\sqrt{34}}$$

Analog formel: Studera ett plan  $ax+by+cz+d=0$  och en punkt  $P(x_0, y_0, z_0)$ . Av alla punkter i planet är följande punkt närmast  $P$ :

$$Q(x_1, y_1, z_1) = (x_0, y_0, z_0) - \frac{ax_0 + by_0 + cz_0 + d}{a^2 + b^2 + c^2} (a, b, c)$$

Avståndet mellan  $P$  och  $Q$  är  $\frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$

Exempel:  $2x + 3y - 4z + 5 = 0$  Låt  $P(x_0, y_0, z_0) = (1, 0, 3)$ .

Normalen är  $(2, 3, -4)$ , vilket ger att punkten  $Q$  närmast  $P$  är

$$\begin{aligned} (1, 0, 3) - \frac{2 \cdot 1 + 3 \cdot 0 - 4 \cdot 3 + 5}{2^2 + 3^2 + (-4)^2} (2, 3, -4) &= (1, 0, 3) - \frac{-5}{29} (2, 3, -4) \\ &= \frac{1}{29} (39, 15, 67). \end{aligned}$$

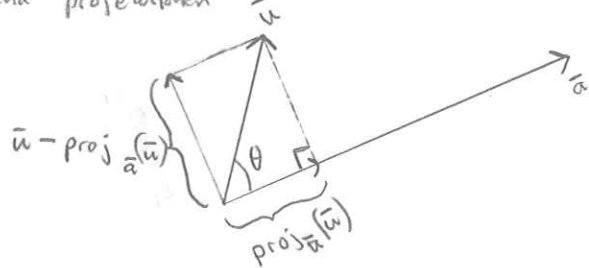
Avståndet blir  $\frac{|2 \cdot 1 + 3 \cdot 0 - 4 \cdot 3 + 5|}{\sqrt{2^2 + 3^2 + (-4)^2}} = \frac{5}{\sqrt{29}}$ .



## Orthogonal projektion

Den ortogonala projektionen av en vektor  $\vec{u}$  i  $\mathbb{R}^n$  på en annan vektor  $\vec{a}$  i  $\mathbb{R}^n$  erhålls genom att gå ortogonalt (vinkelrätt) från  $\vec{u}$  ner till  $\vec{a}$ .

Vi skriver  $\text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u})$  för att beteckna projektionen



Låt  $\theta$  vara vinkeln mellan  $\vec{a}$  och  $\vec{u}$ .

Trigonometri ger att

$$\|\text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u})\| = \|\vec{u}\| |\cos \theta| = \|\vec{u}\| \frac{|\vec{u} \cdot \vec{a}|}{\|\vec{u}\| \|\vec{a}\|} = \frac{|\vec{u} \cdot \vec{a}|}{\|\vec{a}\|}, \text{ så}$$

$$\text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u}) = \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}\|^2} \right) \vec{a} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} = \vec{u}$$

Vektorerna  $\text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u})$  och  $(\vec{u} - \text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u}))$  är ortogonala:

$$\begin{aligned} \left( \frac{\vec{u} \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \right) \cdot \left( \vec{u} - \frac{\vec{u} \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}\|^2} \vec{a} \right) &= \frac{(\vec{u} \cdot \vec{a})(\vec{a} \cdot \vec{u})}{\|\vec{a}\|^2} - \frac{(\vec{u} \cdot \vec{a})^2}{\|\vec{a}\|^4} \underbrace{\vec{a} \cdot \vec{a}}_{=\|\vec{a}\|^2} \\ &= \frac{(\vec{u} \cdot \vec{a})^2}{\|\vec{a}\|^2} - \frac{(\vec{u} \cdot \vec{a})^2}{\|\vec{a}\|^2} = 0. \end{aligned}$$

Exempel: Låt  $\vec{a} = (3, 2)$  och  $\vec{u} = (0, 3)$ . Vi får

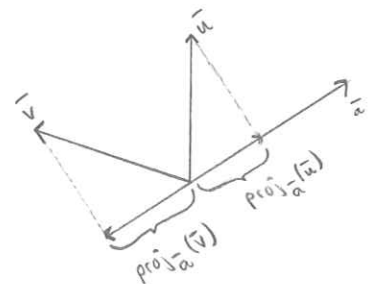
$$\text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u}) = \frac{(0, 3) \cdot (3, 2)}{3^2 + 2^2} (3, 2) = \frac{6}{13} (3, 2) = \frac{6}{13} \vec{a}$$

$$\vec{u} - \text{proj}_{\vec{a}}(\vec{u}) = (0, 3) - \frac{6}{13} (3, 2) = \frac{1}{13} (-18, 27) = \frac{9}{13} (-2, 3)$$

Låt nu  $\vec{v} = (-3, 1)$ . Då blir  $\text{proj}_{\vec{a}}(\vec{v}) = \frac{(-3, 1) \cdot (3, 2)}{3^2 + 2^2} (3, 2) = -\frac{7}{13} (3, 2) = -\frac{7}{13} \vec{a}$

Projektionen kan alltså peka i motsatt riktning i förhållande till  $\vec{a}$ .

Detta gäller om vinkeln mellan  $\vec{v}$  och  $\vec{a}$  överstiger  $\frac{\pi}{2}$  ( $90^\circ$ ).



## Linjer och plan på parameterform

Studera en linje i  $\mathbb{R}^2$ , säg med ekvationen  $y = ax + b$

Parametrisera: 
$$\begin{cases} x = t \\ y = at + b \end{cases}, t \text{ parameter.}$$

På vektorform blir detta  $(x, y) = (0, b) + t(1, a)$ .

Skriver vi  $\bar{x} = (x, y)$ ,  $\bar{x}_0 = (0, b)$  och  $\bar{v} = (1, a)$ , blir formeln

$$\bar{x} = \bar{x}_0 + t\bar{v}$$

Ta nu en godtycklig punkt  $\bar{x}_0$  och en godtycklig nollskild vektor  $\bar{v}$  i  $\mathbb{R}^n$ . Då är

$$\bar{x} = \bar{x}_0 + t\bar{v}$$

ekvationen för den linje i  $\mathbb{R}^n$  som innehåller  $\bar{x}_0$  och har riktningen  $\bar{v}$ .

Exempel Följande ekvationssystem bestämmer en linje i rummet:

$$\begin{cases} x + 2y - z = 7 \\ 3x + 7y + 4z = 11 \end{cases}$$

Anga denna linje på parameterform.

Lösning. Elimination ger 
$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 7 \\ 3 & 7 & 4 & 11 \end{array} \right] \sim \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & 7 & -10 \end{array} \right]$$

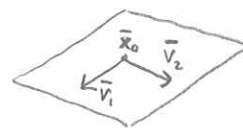
$$\sim \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -15 & 27 \\ 0 & 1 & 7 & -10 \end{array} \right]$$

alltså: 
$$\begin{cases} x - 15z = 27 \\ y + 7z = -10 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 27 + 15t \\ y = -10 - 7t \\ z = t \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \boxed{(x, y, z) = (27, -10, 0) + t(15, -7, 1)} \leftarrow \text{sökt parameterform}$$

Motsvarande diskussion för plan: Låt  $z = ax + by + c$  vara ett plan i rummet.

Parametrisera: 
$$\begin{cases} x = t_1 \\ y = t_2 \\ z = at_1 + bt_2 + c \end{cases} \quad t_1, t_2 \text{ parametrar.}$$



På vektorform blir detta

$$(x, y, z) = (0, 0, c) + t_1(1, 0, a) + t_2(0, 1, b).$$

Med  $\bar{x} = (x, y, z)$ ,  $\bar{x}_0 = (0, 0, c)$ ,  $\bar{v}_1 = (1, 0, a)$ ,  $\bar{v}_2 = (0, 1, b)$  får vi

$$\bar{x} = \bar{x}_0 + t_1 \bar{v}_1 + t_2 \bar{v}_2.$$

Låt nu  $\bar{x}_0$  vara en godtycklig punkt i  $\mathbb{R}^n$ , och låt  $\bar{v}_1$  och  $\bar{v}_2$  vara två icke-parallella vektorer i  $\mathbb{R}^n$ . Den allmänna definitionen av ett plan i  $\mathbb{R}^n$ :

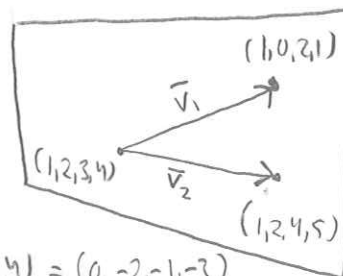
$$\bar{x} = \bar{x}_0 + t_1 \bar{v}_1 + t_2 \bar{v}_2.$$

$\bar{v}_1$  och  $\bar{v}_2$  spänner planet.

Exempel Skriv på parameterform det plan i  $\mathbb{R}^4$  som innehåller punkterna  $(1, 2, 3, 4)$ ,  $(1, 0, 2, 1)$ ,  $(1, 2, 4, 5)$

Lösning Vi behöver en punkt  $\bar{x}_0$  i planet och två riktningsektorer  $\bar{v}_1$  och  $\bar{v}_2$  parallella med planet. Välj

$$\bar{x}_0 = (1, 2, 3, 4).$$



Som  $\bar{v}_1$  kan vi välja vektorn från

$$(1, 2, 3, 4) \text{ till } (1, 0, 2, 1): \quad \bar{v}_1 = (1, 0, 2, 1) - (1, 2, 3, 4) = (0, -2, -1, -3)$$

Som  $\bar{v}_2$  kan vi välja vektorn från  $(1, 2, 3, 4)$  till  $(1, 2, 4, 5)$ :

$$\bar{v}_2 = (1, 2, 4, 5) - (1, 2, 3, 4) = (0, 0, 1, 1)$$

Planet blir alltså

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (1, 2, 3, 4) + t_1(0, -2, -1, -3) + t_2(0, 0, 1, 1)$$

Låt  $\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  och  $\vec{w} = (w_1, w_2, w_3)$  vara två vektorer i  $\mathbb{R}^3$ .

Vektorprodukten (cross product)  $\vec{v} \times \vec{w}$  definieras som

$$\vec{v} \times \vec{w} = \left( \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} v_3 & v_1 \\ w_3 & w_1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$\vec{v} = (1, 2, 3), \vec{w} = (4, 5, 6): \vec{v} \times \vec{w} = \left( \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 6 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 4 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} \right) = (-3, 6, -3)$$

Observera i exemplet:  $\vec{v} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (1, 2, 3) \cdot (-3, 6, -3) = -3 + 12 - 9 = 0$

$$\vec{w} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = (4, 5, 6) \cdot (-3, 6, -3) = -12 + 30 - 18 = 0$$

Detta gäller alltid. Anledningen är att

$$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = \begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ w_1 & w_2 & w_3 \end{vmatrix} \quad (\vec{u} = (u_1, u_2, u_3))$$

ty denna determinant är lika med  $u_1 \begin{vmatrix} v_2 & v_3 \\ w_2 & w_3 \end{vmatrix} - u_2 \underbrace{\begin{vmatrix} v_1 & v_3 \\ w_1 & w_3 \end{vmatrix}}_{= - \begin{vmatrix} v_3 & v_1 \\ w_3 & w_1 \end{vmatrix}} + u_3 \begin{vmatrix} v_1 & v_2 \\ w_1 & w_2 \end{vmatrix}$

Två lika rader ger determinant 0.

$\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})$  är trippelprodukten av  $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ .

Tillämpning Anta att vi har ett plan i rummet på parameterform:

$$(x, y, z) = (2, 3, 4) + t_1(-2, -1, -3) + t_2(0, 1, 1)$$

Problem: Skriv planet på formen  $ax + by + cz + d = 0$

Lösning:

Vi behöver bestämma normalen  $(a, b, c)$ , som ska vara ortogonal mot planet och alltså ortogonal mot  $(-2, -1, -3)$  och  $(0, 1, 1)$ . En sådan ges av vektorprodukten

$$(-2, -1, -3) \times (0, 1, 1) = \left( \begin{vmatrix} -1 & -3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -3 & -2 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} -2 & -1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} \right)$$

$$= (2, 2, -2), \text{ En ekvation för planet blir } 2x + 2y - 2z + d = 0.$$

Bestäm  $d$ :  $(2, 3, 4)$  tillhör planet, så  $2 \cdot 2 + 2 \cdot 3 - 2 \cdot 4 + d = 0 \Leftrightarrow d = -2$

Planets ekvation:  $2x + 2y - 2z - 2 = 0 \Leftrightarrow \boxed{x + y - z - 1 = 0}$

Låt  $\theta$  vara vinkeln mellan  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$ . På sidan 164 visas att

$$\|\vec{v} \times \vec{w}\| = \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \sin \theta$$



Använd att  $\cos \theta = \frac{\vec{v} \cdot \vec{w}}{\|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\|}$ . Detta ger att  $\sin^2 \theta = 1 - \frac{(\vec{v} \cdot \vec{w})^2}{\|\vec{v}\|^2 \cdot \|\vec{w}\|^2}$

$$= \frac{\|\vec{v}\|^2 \cdot \|\vec{w}\|^2 - (\vec{v} \cdot \vec{w})^2}{\|\vec{v}\|^2 \cdot \|\vec{w}\|^2} = \frac{(v_1^2 + v_2^2 + v_3^2)(w_1^2 + w_2^2 + w_3^2) - (v_1 w_1 + v_2 w_2 + v_3 w_3)^2}{\|\vec{v}\|^2 \cdot \|\vec{w}\|^2}$$

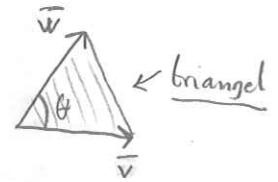
Räkning ger att detta är lika med

$$\frac{1}{\|\vec{v}\|^2 \cdot \|\vec{w}\|^2} \left( (v_2 w_3 - w_2 v_3)^2 + (v_3 w_1 - w_3 v_1)^2 + (v_1 w_2 - w_1 v_2)^2 \right)$$

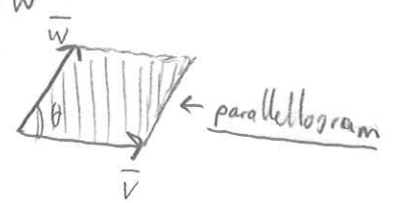
$$= \frac{1}{\|\vec{v}\|^2 \cdot \|\vec{w}\|^2} \cdot \|\vec{v} \times \vec{w}\|^2$$

Area-satsen ger att triangeln med sidor  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  har arean

$$\frac{1}{2} \|\vec{v}\| \cdot \|\vec{w}\| \sin \theta = \frac{1}{2} \|\vec{v} \times \vec{w}\|$$



Arean av parallelogrammet med sidor givna av  $\vec{v}$  och  $\vec{w}$  är alltså  $\|\vec{v} \times \vec{w}\|$



Exempel:

$\vec{v} = (1, 2, 3)$ ,  $\vec{w} = (4, 5, 6)$ . Vi såg tidigare att

$$\vec{v} \times \vec{w} = (-3, 6, -3)$$

Arean av parallelogrammet som ges av  $(1, 2, 3)$ ,  $(4, 5, 6)$  är alltså

$$\sqrt{(-3)^2 + 6^2 + (-3)^2} = \sqrt{9 + 36 + 9} = \sqrt{54} = \sqrt{9} \cdot \sqrt{6} = 3\sqrt{6}$$

Specialfall:  $\vec{v} = (a, b, 0)$ ,  $\vec{w} = (c, d, 0)$ . Då är  $\vec{v} \times \vec{w} = (0, 0, ad-bc)$

Alltså är  $|ad-bc|$  arean av parallelogrammet i planet med

