

# Föreläsning 6

Parametrisera  
kurvor.

Ex: Kurvan

$$x^2 + y^2 = 1 \quad (\text{en cirkel})$$

är given på implicit  
form.

Vi kan beskriva  
den med  $y$  som  
funktionen av  $x$ :

$$y = \pm \sqrt{1 - x^2}$$

Ofta är det lättare  
att göra en parametrisering

Sätt 
$$\begin{cases} x(t) = \cos t \\ y(t) = \sin t \end{cases}$$

$$0 \leq t \leq 2\pi$$

$t$  är en parameter.

Liknande saker kan  
göras i  $\mathbb{R}^3$ .

(Parametrisering är ännu  
viktigare där.)

Ex: Vi har en  
cirkel som är parallell  
med  $yz$ -planet, har  
mittpunkt i  $(1, 4, 3)$   
och har radien 7.

Hur kan vi ange den  
på parameterform?

All den är parallell  
med  $\gamma Z$ -planet betyder  
att  $X$  är konstant.

Så  $X = 1$  på hela kurvan.

Hur ser den ut i  $\gamma Z$ ?

Mitt punkten är  $(4, 3)$

och raden är 7.

Vi får parametreringen

$$\begin{aligned} (x(t), y(t), z(t)) &= \\ &= (1, 4 + 7\cos t, 3 + 7\sin t) \end{aligned}$$

$$0 \leq t \leq 2\pi$$

---

Ex En linje går

genom punkterna  $(2, -1, 3)$

och  $(7, 1, -2)$ .

Hur kan den anges  
på parameterform?

Så

$$\bar{d} = (7, 1, -2) - (2, -1, 3)$$

$$= (5, 2, -5)$$

Vi sätter sedan

$$\begin{aligned} (x(t), y(t), z(t)) &= \\ &= (2, -1, 3) + t(5, 2, -5) \\ t &\in \mathbb{R} \end{aligned}$$

Om vi sätter

$$\bar{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$\text{och } \bar{p}_1 = (2, -1, 3)$$

kan vi skriva



$$\vec{r}(t) = \vec{P}_1 + t \vec{d}$$

---

Generellt:

En parametriserad  
kurva har formen

$$\vec{r}(t) = (x(t), y(t))$$
$$t \in [a, b]$$

eller

$$\bar{r}(t) = (x(t), y(t), z(t))$$

$$t \in [a, b].$$

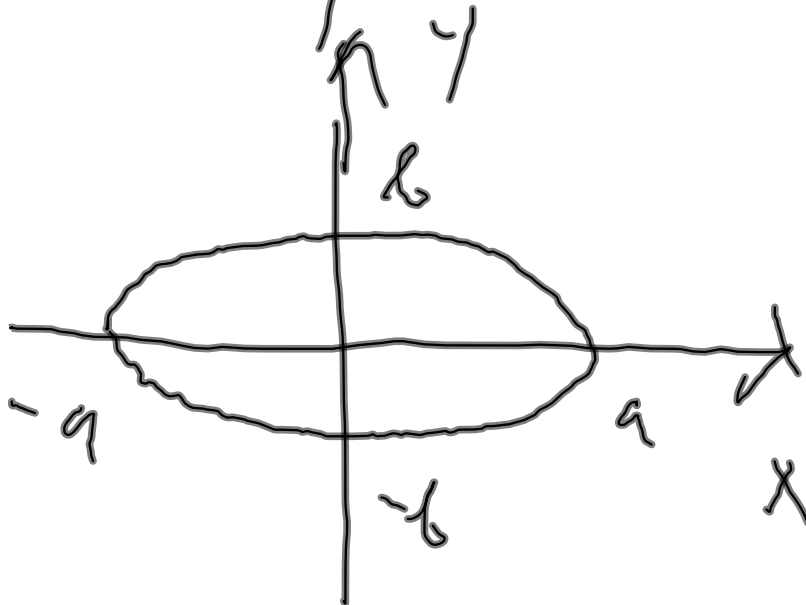
Obs: En vanlig  
funktion  $y = f(x)$

kan beskrivas på  
parameterform

gemein alt Sätze

$$\begin{cases} X(t) = t \\ Y(t) = f(t) \end{cases}$$

Ex: Ellips



$$\begin{cases} x(t) = a \cos t \\ y(t) = b \sin t \end{cases}$$

$$0 \leq t \leq 2\pi$$

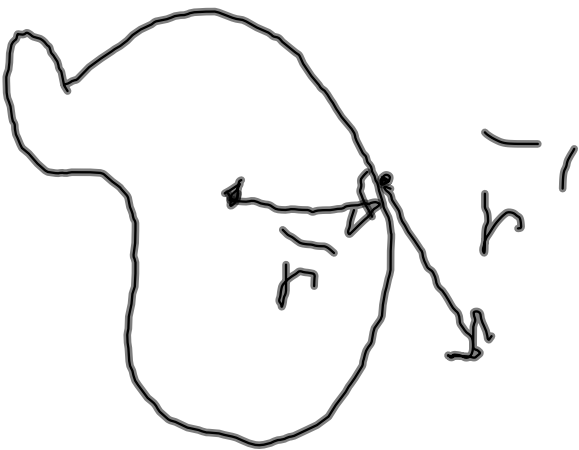
Tangenten hill  
kurven

Om  $\vec{r}(t) = (x(t), y(t))$

så är tangenten till

$\vec{r}(t)$ :

$$\vec{r}'(t) = (x'(t), y'(t))$$



Det går att visa att  
 $\vec{r}'$ 's riktning är  
parallell med kurvan  
och att  $|\vec{r}'|$  anger  
"farten" vi rör oss med  
om  $t$  tolkas som tid.

(Mer exakt anger  $|\vec{r}'|$   
längdändring per  $t$ -enhet.)

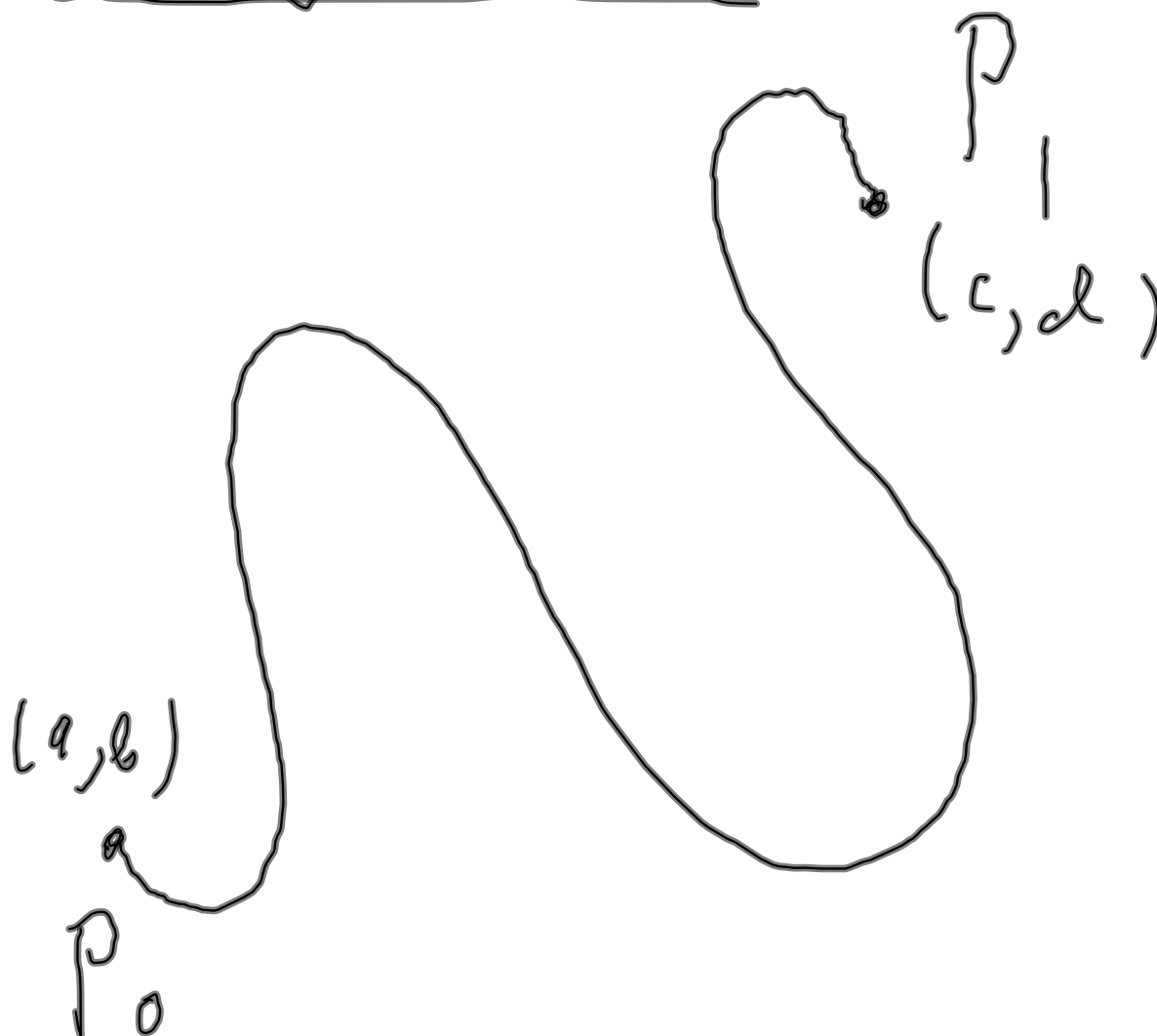
Ex    Kreis

$$\vec{r}(t) = (\cos t, \sin t)$$

$$\vec{r}'(t) = \left( \frac{d \cos t}{dt}, \frac{d \sin t}{dt} \right)$$

$$= (-\sin t, \cos t)$$

# Båglängdregel



Hur lång är kurvan  
från  $P_0$  till  $P_1$ ?



Om kurvan är på  
parameterform går det  
"i princip" att räkna  
ut det:

Kalla längden för  $S'$

$$S' = \int_{t_0}^{\dots} \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2} dt$$

dar to ser punkten  
 $P_0$  och  $t_1$  ser  
punkten  $P_1$ .

Ex: En cirkel med  
radien  $R$ .

$$\begin{cases} x(t) = R \cos t \\ y(t) = R \sin t \end{cases}$$

$$\begin{cases} X'(t) = -R \sin t \\ Y'(t) = R \cos t \end{cases}$$

$$(X'(t))^2 + (Y'(t))^2 =$$

$$R^2 \sin^2 t + R^2 \cos^2 t =$$

$$= R^2 \overset{\pi}{\int_0} \overset{\pi}{\int_0}$$

$$s = \int_0^{\pi} \sqrt{R^2} dt = \int_0^{\pi} R dt = 2\pi R$$

Obs: Formeln för  
båg längd ger ofta  
extremt snåra integraler!

---

$\sqrt{t^2 + a^2}$  på parameter-  
form.

En yta kem ges

1) Explicit genom

$$z = f(x, y)$$

2) Implicit genom

$$f(x, y, z) = C$$

En tredje alternativ  
är

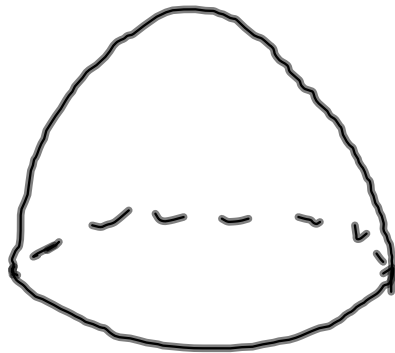
3) Parameterform

$(x(s,t), y(s,t), z(s,t))$

Relation måste i varje

vilka värden  $s, t$  kan ha.

Ex: EH halvklod



En möjlighet är att  
använda parametrar

$\varrho, \theta$ . Aity att  
halvklodet har radi  $R$

$$\begin{cases} X = R \cos \varphi \sin \theta \\ Y = R \sin \varphi \sin \theta \\ Z = R \cos \theta \end{cases}$$

$$0 \leq \varphi \leq 2\pi \quad 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{2}$$



# Tangenter till ytor

Om vi sätter

$$\vec{r}(s, t) = (x(s, t), y(s, t),$$

$$z(s, t)) \quad \text{så är}$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial s} = \left( \frac{\partial x}{\partial s}, \frac{\partial y}{\partial s}, \frac{\partial z}{\partial s} \right)$$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = \left( \frac{\partial x}{\partial t}, \frac{\partial y}{\partial t}, \frac{\partial z}{\partial t} \right)$$

Dessa vektorer är både  
 tangentier till ytan.



De är inte  
 de enda  
 tangenterna.

Mängden av tangentier  
 kan skrivas på formen

$$\alpha \frac{\partial \bar{r}}{\partial s} + \beta \frac{\partial \bar{r}}{\partial t}$$

Tangentplanet "spänns  
"pp" av  $\frac{\partial \bar{r}}{\partial s}$  och  $\frac{\partial \bar{r}}{\partial t}$ .

Normalen till en yta.

Om ytan ges av

$$f(x, y, z) = c \quad \text{så är}$$

$\nabla f$  en normal till ytan.

Detta fungerar bra  
om kurvan är på  
implicit form.

Om ytan är på  
parametrisform så kan

$\vec{v}$

$$\vec{h} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial s} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t}$$

# Jämförelser

## Implicit form

1)  $\nabla f$  form är svår att  
plotta.

2) Normalen är lätt  
att beräkna.

3) Tangenten är svårare.

# Parameterform

1)  $\sqrt{}$  term är lätt  
att påbotta.

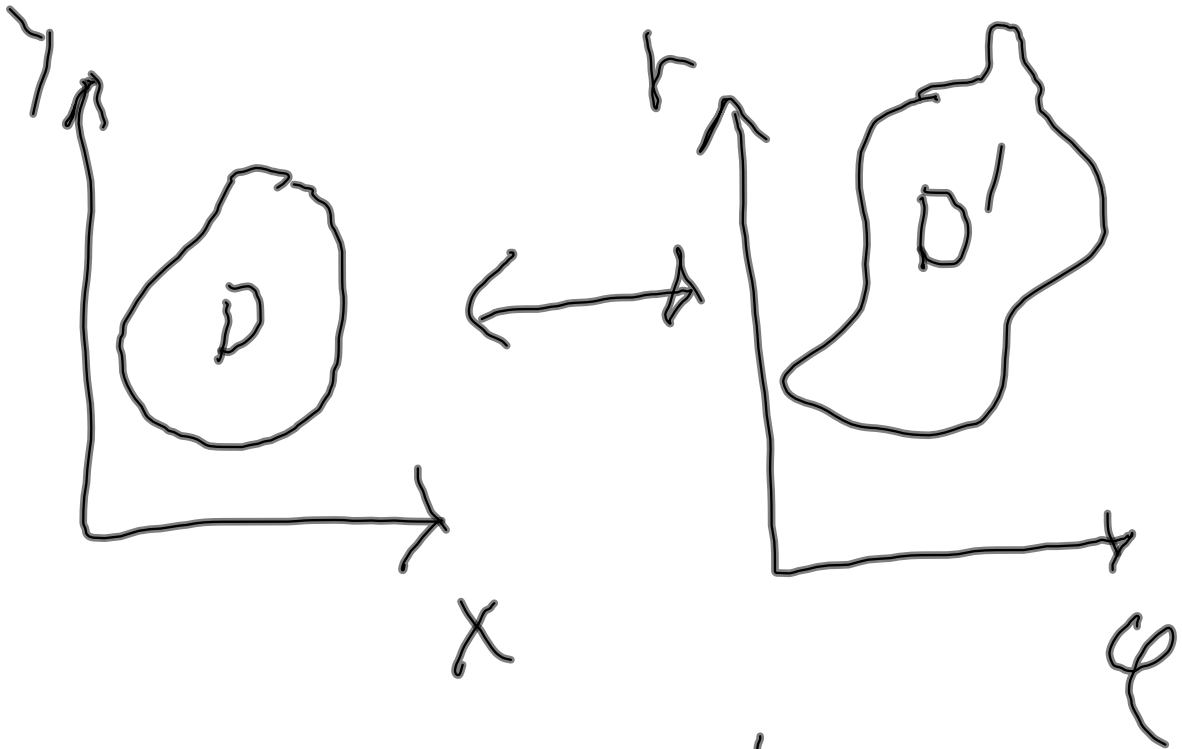
2) Normalen är lite  
krångelig att beräkna.

3) Tangenter är lätt  
att beräkna.

# Variabelsystem

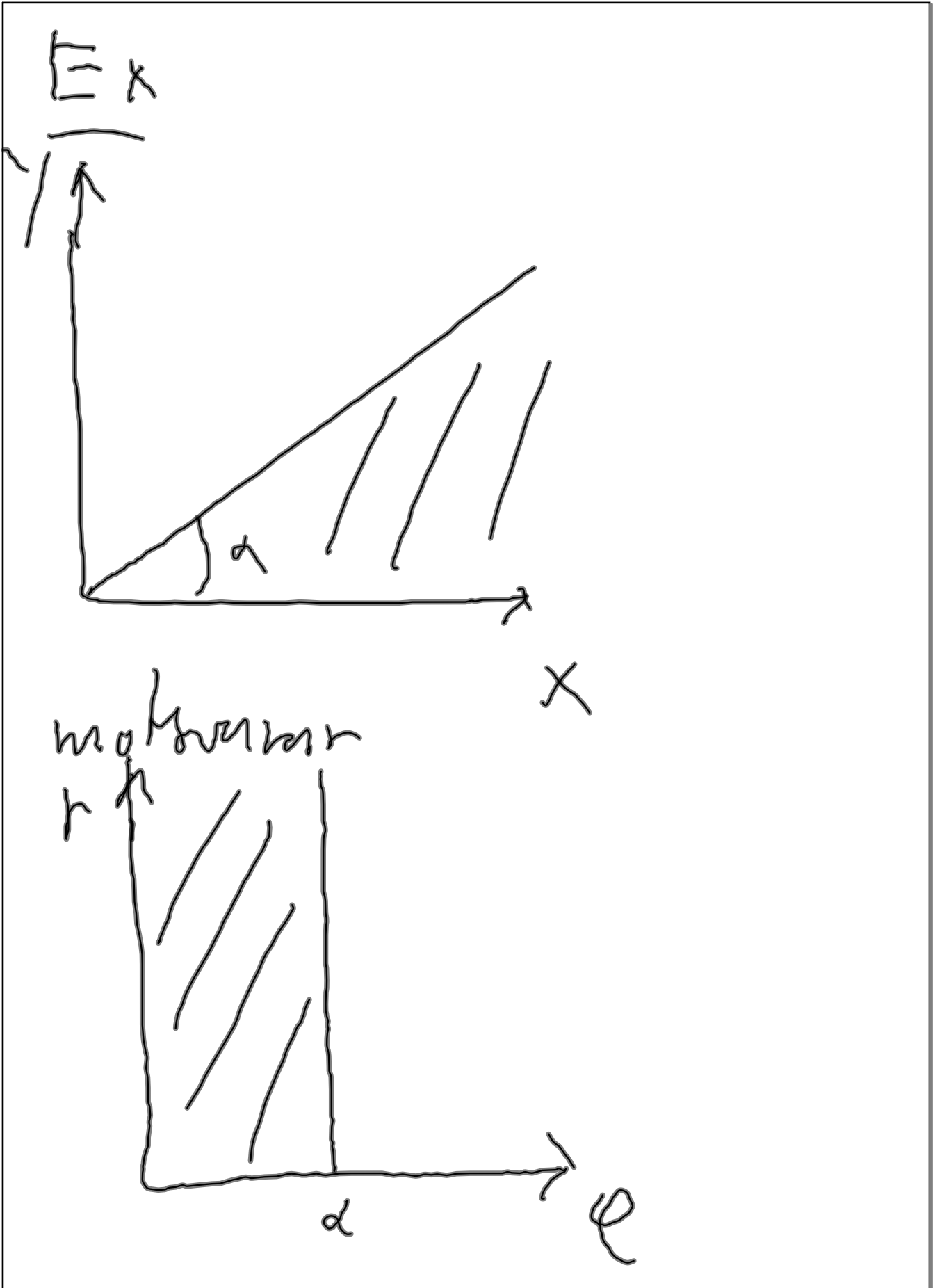
$V_1$ : punkter på polära  
koordinater

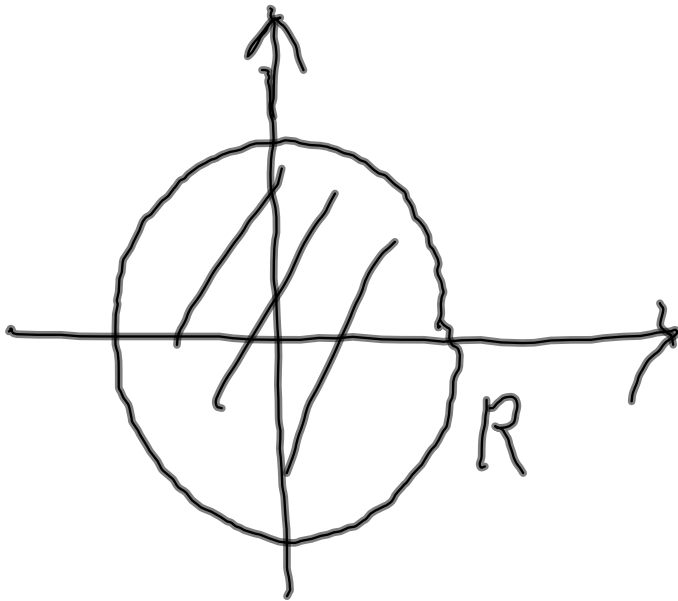
$$\begin{cases} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \end{cases}$$



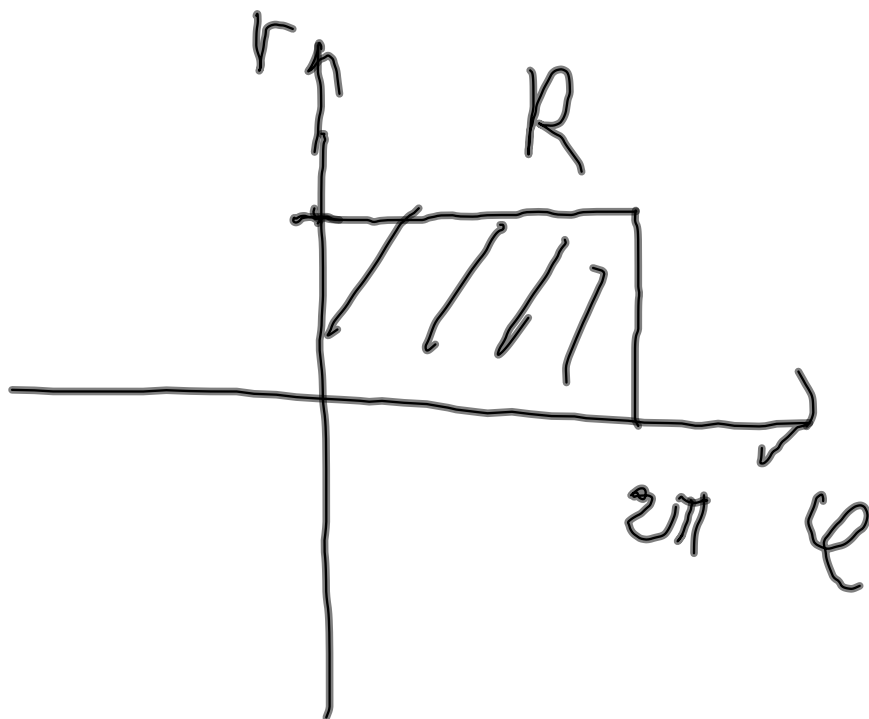
Områden och kurvor  
kan "överensättas" fram  
och tillbaka mellan  
koordinatsystemen.

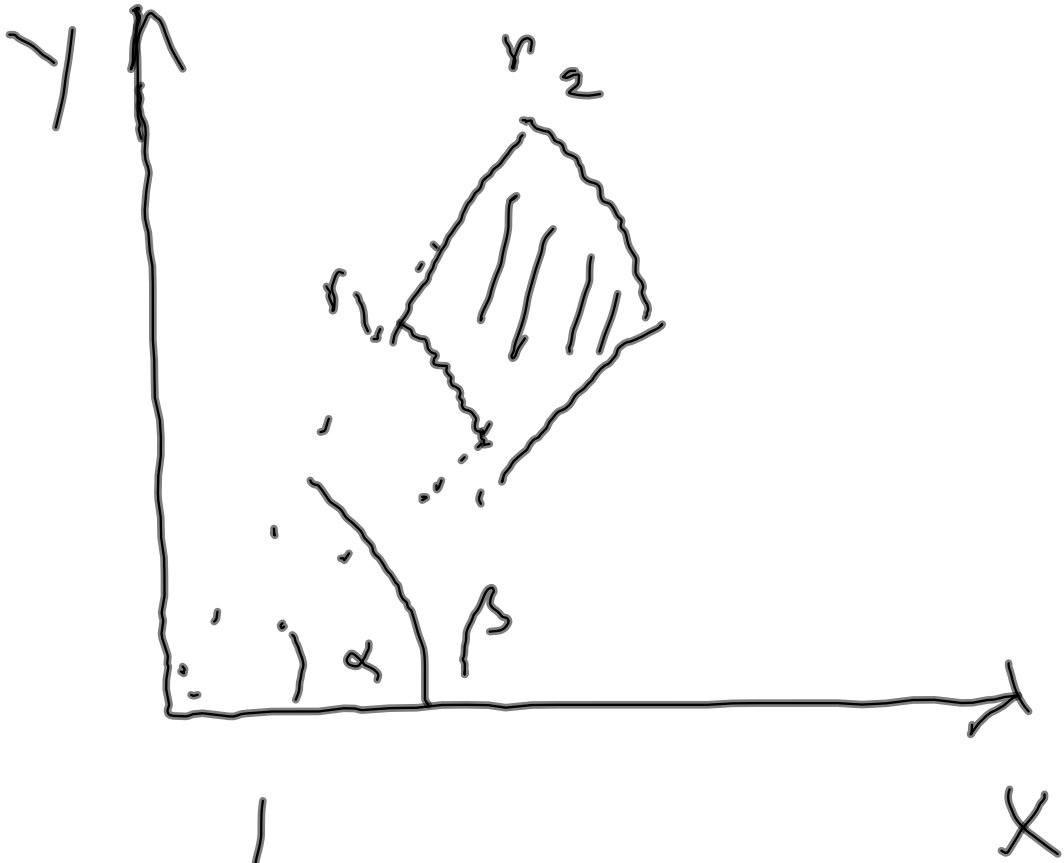




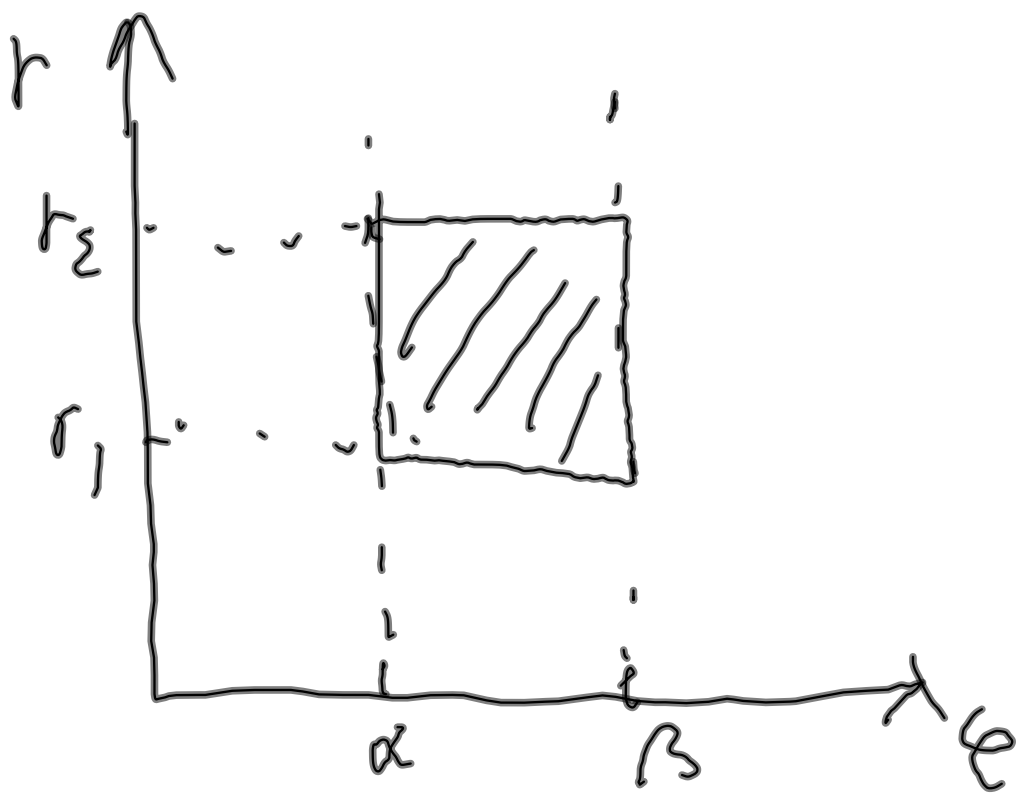


mot svarer





motsumms av

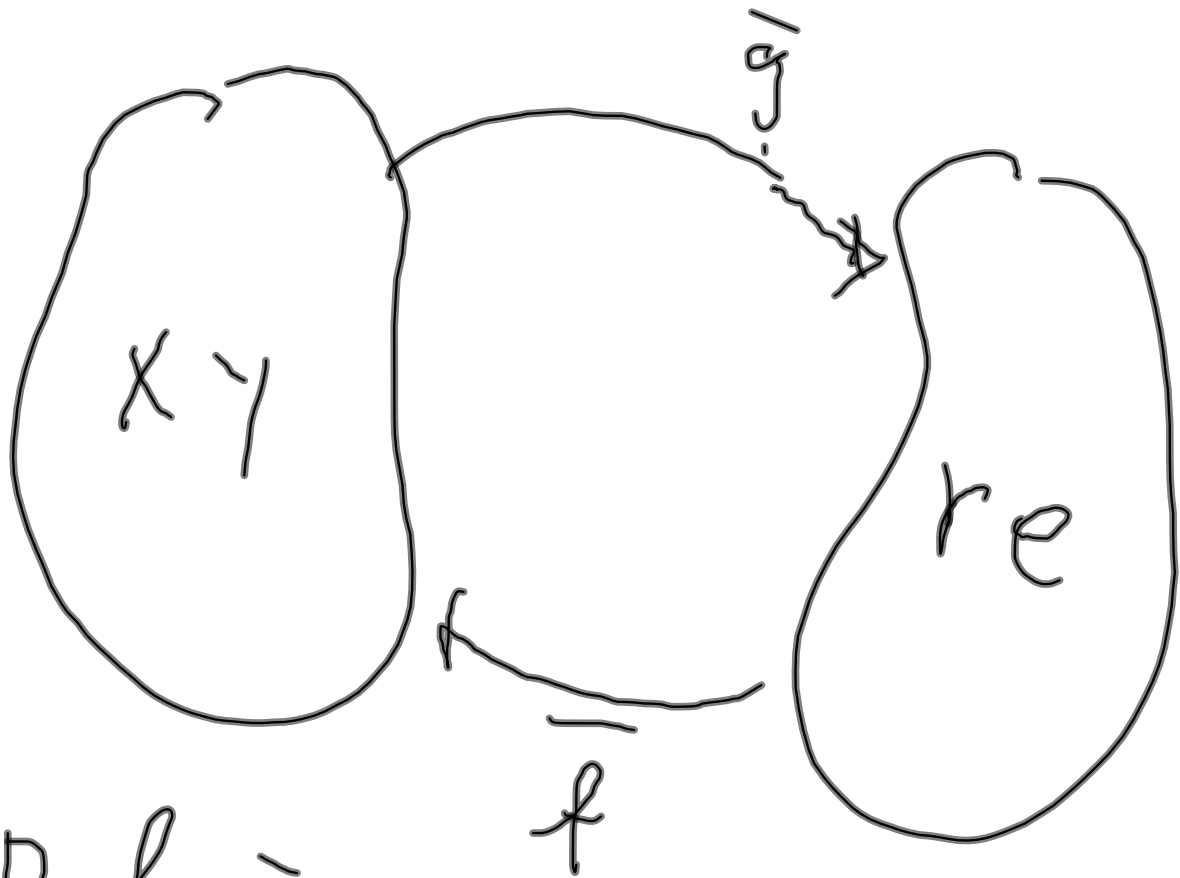


Mer formellt kan  
vi gilla den variabel-  
bytet som

$$\begin{cases} x = f_1(r, \varphi) = r \cos \varphi \end{cases}$$

$$\begin{cases} y = f_2(r, \varphi) = r \sin \varphi \end{cases}$$

Vi sätter  $\bar{f} = (f_1, f_2)$



Det är möjligt att  
 gå åt andra hållet  
 också.

$$r = g_1(x, y) = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\varphi = g_2(x, y) =$$

$$= \arctan \frac{y}{x} + n \cdot \pi$$

där  $n$  väljs så att

vi hamnar i rätt

kvadrant.

Hur fortplantas  
ändringar; r och e.

Om n ändras r med sr  
och e med se kommer  
x och y att ändras.

Hur mycket?

$$\Delta X \approx \frac{\partial X}{\partial r} \Delta r + \frac{\partial X}{\partial \varphi} \Delta \varphi$$

$$= \cos \varphi \Delta r - r \sin \varphi \Delta \varphi$$

$$\Delta y \approx \frac{\partial y}{\partial r} \Delta r + \frac{\partial y}{\partial \varphi} \Delta \varphi$$

$$= \sin \varphi \Delta r + r \cos \varphi \Delta \varphi$$

$V_i$  can be written in the  
polar matrix form:



$$\begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \end{pmatrix} \approx \begin{pmatrix} \cos \varphi & -r \sin \varphi \\ \sin \varphi & r \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Delta \theta \\ \Delta \rho \end{pmatrix}$$

Om vi använder notationen  $\rho, \theta$  för vinkelbyten  
 så kan vi skriva

$$\begin{array}{ccc}
 \left( \begin{array}{c} \Delta x \\ \Delta y \end{array} \right) & \left( \begin{array}{c} \frac{\partial f_1}{\partial r} \\ \frac{\partial f_2}{\partial r} \end{array} \right) & \left( \begin{array}{c} \frac{\partial f_1}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial f_2}{\partial \varphi} \end{array} \right) & \left( \begin{array}{c} \Delta r \\ \Delta \varphi \end{array} \right) \\
 & \uparrow \approx & & 
 \end{array}$$

Om vi har "små ändringar" i  
 parametrarna kan vi skriva

$$\begin{array}{c}
 \left( \begin{array}{c} dx \\ dy \end{array} \right) \approx \left( \begin{array}{cc} \frac{\partial f_1}{\partial r} & \frac{\partial f_1}{\partial \varphi} \\ \frac{\partial f_2}{\partial r} & \frac{\partial f_2}{\partial \varphi} \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} dr \\ d\varphi \end{array} \right)
 \end{array}$$

Kallas för funktionsmatrisen till  $\bar{f}$ .

Generell definition

$O_m \bar{f}$  ges an

$$Y_1 = f_1(x_1, \dots, x_n)$$

$$\vdots$$
$$Y_n = f_n(x_1, \dots, x_n)$$

Sie ges funktional-  
matrisen an

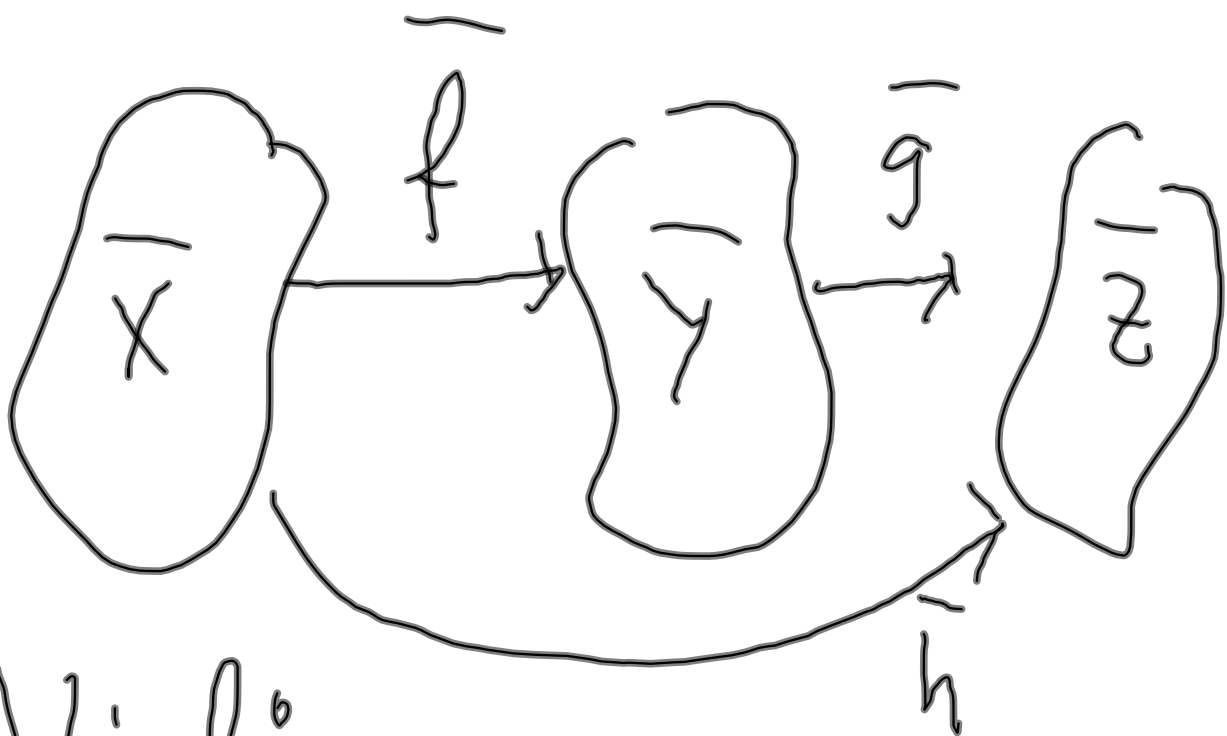
$$\vec{f}' = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n} \\ \vdots & & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f_n}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

(D.V.S. en numerieke)

Om  $x$ -koordinaterna  
ändras med  $\Delta x_1, \Delta x_2, \dots, \Delta x_n$   
(vi skriver ändringen som  
 $\Delta \bar{x}$ ) så gäller

$$\Delta \bar{f} \approx \bar{f}' \Delta \bar{x}$$

# Sammansättning av avbildningar

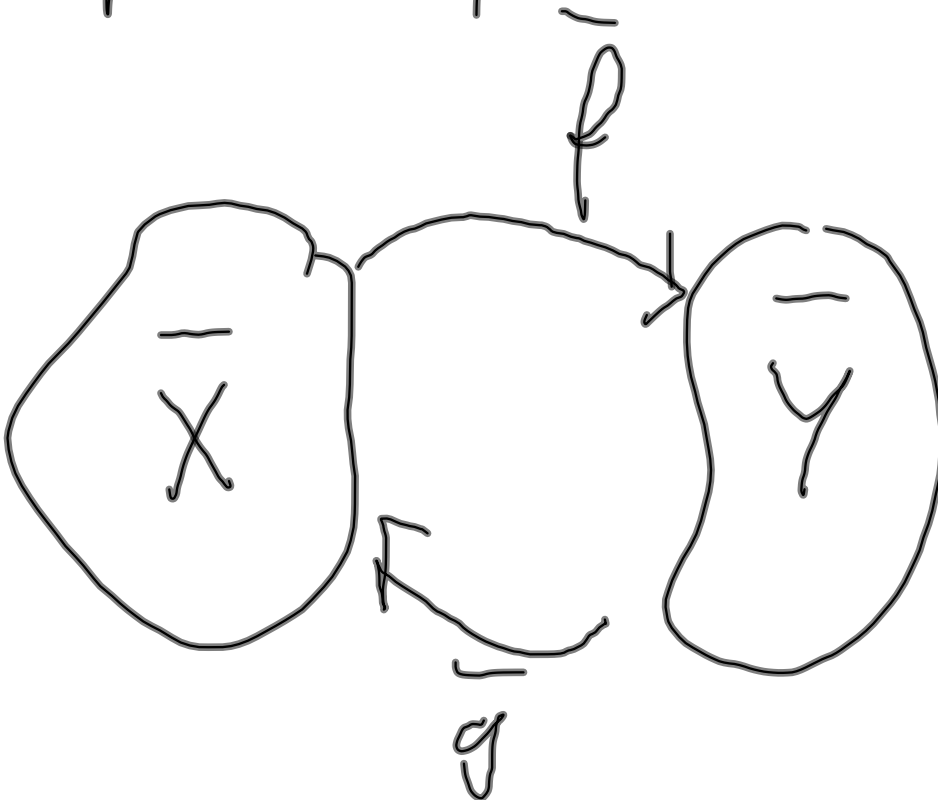


Vi får en sammensatt  
funktion  $h(\bar{x}) = \bar{g}(\bar{f}(\bar{x}))$

Vand blir  $\bar{h}'$  ?

$$\bar{h}' = \bar{g}' \cdot \bar{f}'$$

Specialfall:





Antag att  $\bar{g}$  är

invers till  $\bar{f}$ .

Då gäller  $\bar{g} = (\bar{f})^{-1}$

# Funktionaldeterminante

Kurzschlag:

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \quad \text{ger}$$

$$|A| = ad - bc$$

Om vi har  $\bar{f}$

$$\text{och } \bar{f}' = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} \end{pmatrix}$$

så är  $|\bar{f}'|$

$$= \frac{\partial f_1}{\partial x_1} \cdot \frac{\partial f_2}{\partial x_2} - \frac{\partial f_1}{\partial x_2} \cdot \frac{\partial f_2}{\partial x_1}$$

funktion und determinanten

hier  $\bar{f}$ .

Den skivius efter

$$d(f_1, f_2)$$

---

$$d(x_1, x_2)$$

Viktigt:

Om  $f$  är invertierbar

så måste  $|f'| \neq 0$

(Det omvända gäller

"i stort sett".

Mer om detta senare.)