



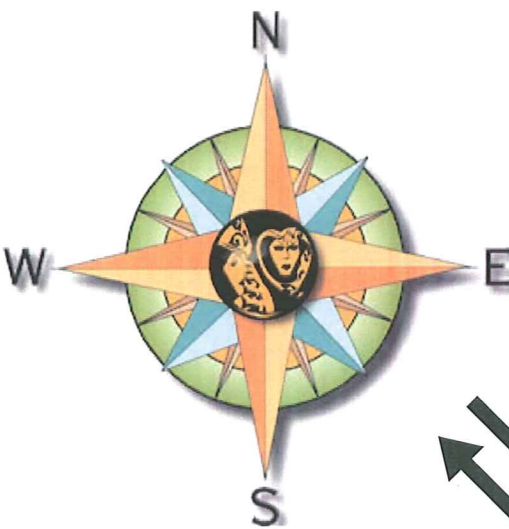
Rotation 45°



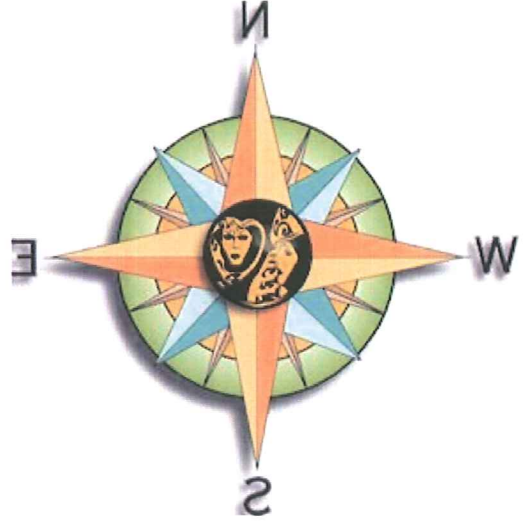
Rotation -45°



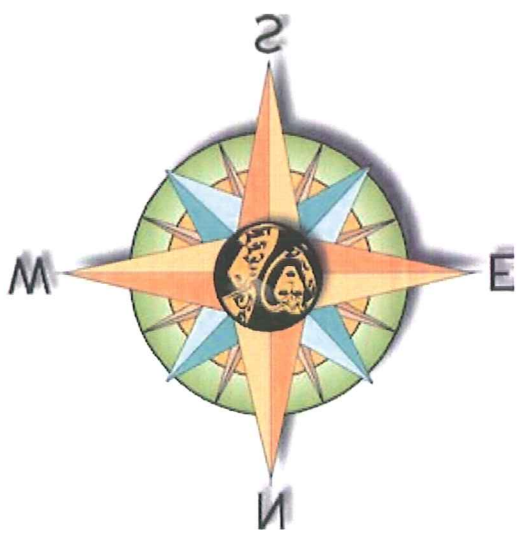
Förstoring  Förminskning 



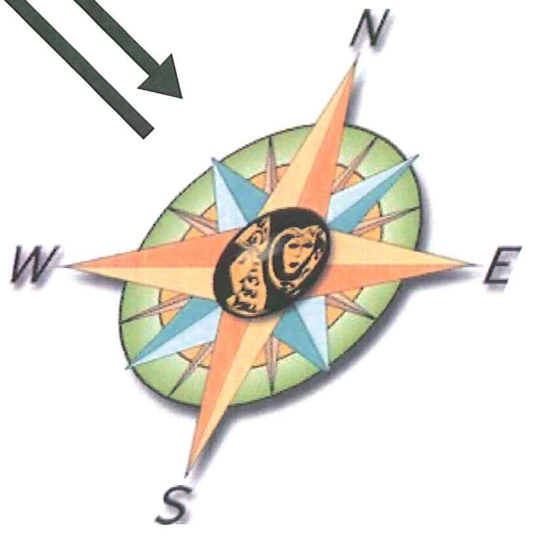
Spegling i y-axel



Spegling i x-axel



Skjuvningar i x-led



7-②

Avsnitt 2.2: Linjära avbildningar i geometri

Kom ihåg: en linjär avbildning T från \mathbb{R}^k till \mathbb{R}^n

har egenskapen att

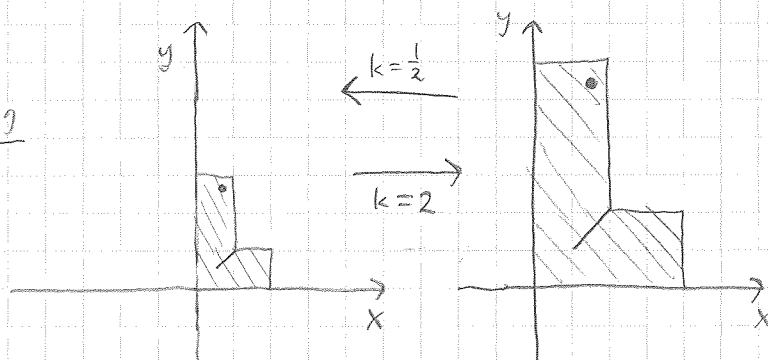
$$T(\vec{x}) = A\vec{x}$$

för varje k -vektor \vec{x} , där A är en $n \times k$ -matris.

Vi tittar nu på linjära avbildningar från \mathbb{R}^2 till \mathbb{R}^2
och från \mathbb{R}^3 till \mathbb{R}^3 .

Förstoring/Förminskning

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} kx \\ ky \end{bmatrix}$$



Förstoring: $k > 1$

(dilation)

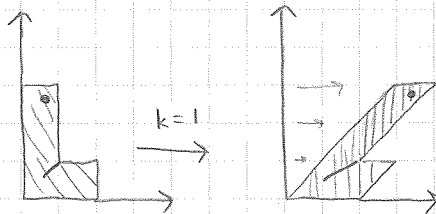
Förminskning: $0 < k < 1$

(contraction)

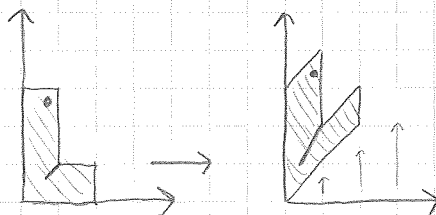
$$\mathbb{R}^3: T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} k & 0 & 0 \\ 0 & k & 0 \\ 0 & 0 & k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} kx \\ ky \\ kz \end{bmatrix}$$

Skjuvning (shear)

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x + ky \\ y \end{bmatrix}$$



$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ k & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ kx + y \end{bmatrix}$$



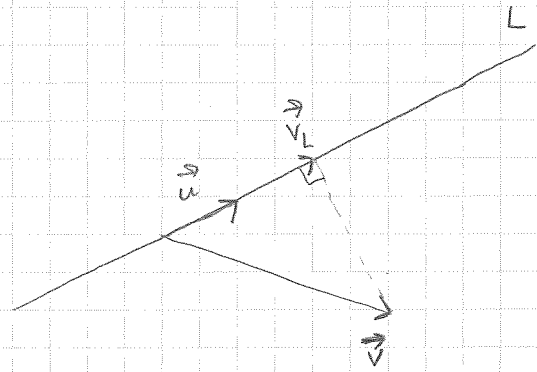
Se sid 63-64

7-③

Orthogonal projektion

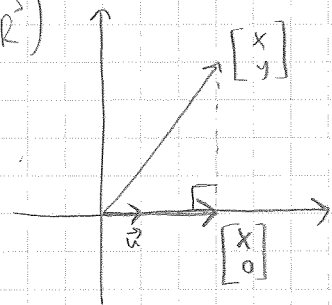
Vi vet sedan tidigare att den ortogonala projektionen av \vec{v} på linjen L med riktningsvektor \vec{u} är

$$\vec{v}_L = \frac{\vec{v} \cdot \vec{u}}{\vec{u} \cdot \vec{u}} \vec{u} \quad (\text{i } \mathbb{R}^2 \text{ och } \mathbb{R}^3)$$



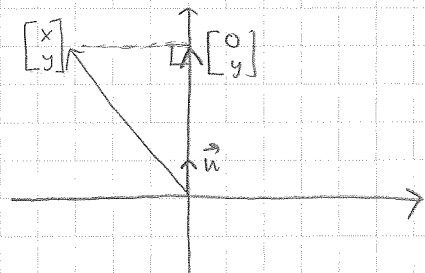
Projektion på x-axeln: $\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$



Projektion på y-axeln: $\vec{u} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$



Projektion på linje med riktningsvektor $\vec{u} = \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}$:

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \frac{x \cdot u_1 + y \cdot u_2}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} u_1^2 x + u_1 u_2 y \\ u_1 u_2 x + u_2^2 y \end{bmatrix}$$

$$= \frac{1}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} u_1^2 & u_1 u_2 \\ u_1 u_2 & u_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Exempel. $\begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix}$ ger $T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$

Till exempel är $T\left(\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}\right) = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{10} \begin{bmatrix} +5 \\ -15 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ -3/2 \end{bmatrix}$

Boken skriver $\text{proj}_L(\vec{x})$

7-4)

Spegling (reflection)

Spegla i en linje

= gå ortogonalt mot
linjen och fortsätt gå
lika lång sträcka ortogonalt
bort från linjen

Låt P = ortogonal projektion

Vi går från \vec{x} till $P(\vec{x})$ genom att addera $P(\vec{x}) - \vec{x}$
till \vec{x} . Dubbla sträckan blir $2(P(\vec{x}) - \vec{x})$.

Spegling = $\vec{x} + 2(P(\vec{x}) - \vec{x}) = 2P(\vec{x}) - \vec{x}$ (gäller i \mathbb{R}^2 och \mathbb{R}^3)

Om linjens riktningsvektor är $\begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix}$, så blir speglingen

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \underbrace{\frac{1}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} 2u_1^2 & 2u_1u_2 \\ 2u_1u_2 & 2u_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}}_{2P(\vec{x})} - \underbrace{\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}}_{\vec{x}}$$

$$= \frac{1}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} 2u_1^2 & 2u_1u_2 \\ 2u_1u_2 & u_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - \frac{1}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} u_1^2 + u_2^2 & 0 \\ 0 & u_1^2 + u_2^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

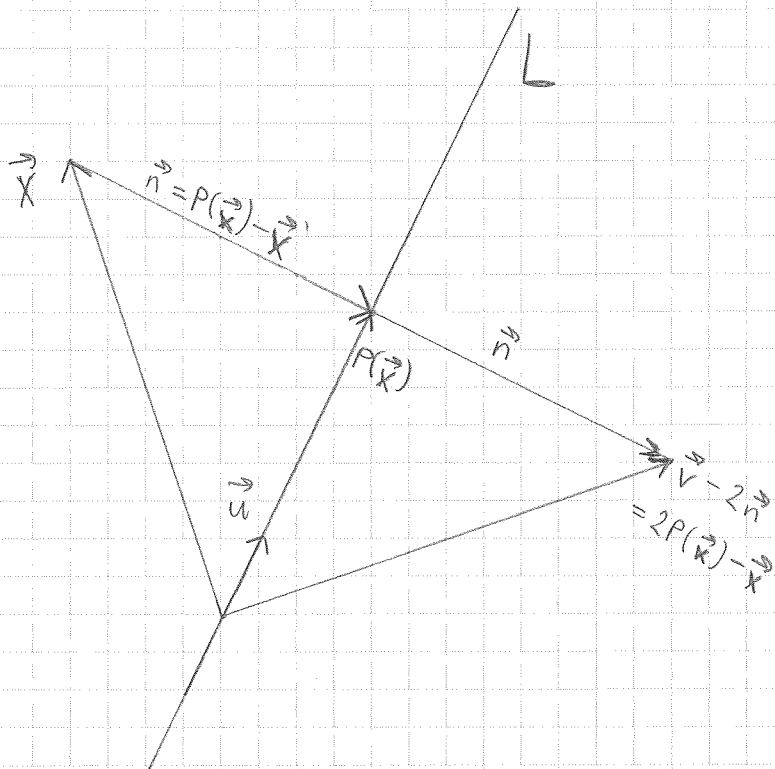
$$= \frac{1}{u_1^2 + u_2^2} \begin{bmatrix} u_1^2 - u_2^2 & 2u_1u_2 \\ 2u_1u_2 & u_2^2 - u_1^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Lattare komma ihåg $T(\vec{x}) = 2P(\vec{x}) - \vec{x}$!

Spegling i x-axel, dvs $\vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$: $T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix}$

Spegling i y-axel, dvs $\vec{u} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$: $T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -x \\ y \end{bmatrix}$

Boken skriver $ref_L(\vec{x})$ (reflektion)



7-5

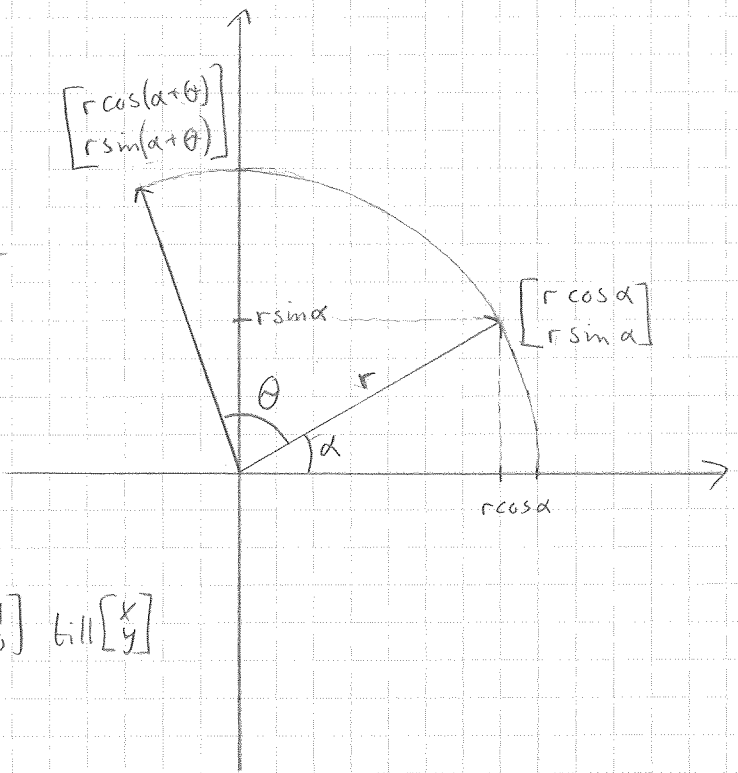
Rotation

Vi kan skriva en nollskild vektor

 $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ på polär form:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r \cos \alpha \\ r \sin \alpha \end{bmatrix}$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

 α = vinkeln moturs från x-axeln $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ till $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ Rotation θ radianer moturs:

$$T\left(\begin{bmatrix} r \cos \alpha \\ r \sin \alpha \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} r \cos(\alpha + \theta) \\ r \sin(\alpha + \theta) \end{bmatrix}$$

Ser inte så linjärt ut? Jo,

$$r \cos(\alpha + \theta) = \underbrace{r \cos \alpha}_{x} \cos \theta - \underbrace{r \sin \alpha}_{y} \sin \theta = x \cos \theta - y \sin \theta$$

$$r \sin(\alpha + \theta) = \underbrace{r \sin \alpha}_{y} \cos \theta + \underbrace{r \cos \alpha}_{x} \sin \theta = x \sin \theta + y \cos \theta$$

Rättelse

$$\text{Alltså: } T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} x \cos \theta - y \sin \theta \\ x \sin \theta + y \cos \theta \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Rotation med vinkeln θ ges alltså av $T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ Exempel. $\theta = \frac{2\pi}{3}$ Då är $\cos \theta = -\frac{1}{2}$ och $\sin \theta = \frac{\sqrt{3}}{2}$, dvs

$$T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} -1/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

7-⑥ Avsnitt 2.3: Matrismultiplikation

Låt S och T vara linjära avbildningar från \mathbb{R}^2 till \mathbb{R}^2 .

Säg att

$$S\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad T\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

Vad händer om vi först använder S och sedan T , dvs beräknar

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} = S\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) \quad \text{och} \quad \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} = T\left(\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix}\right) = T\left(S\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right)\right)?$$

Svar: Vi får att

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \end{bmatrix} &= T\left(\begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}\right) = T\left(\begin{bmatrix} 8x_1 + 1x_2 \\ 2x_1 + 3x_2 \end{bmatrix}\right) \\ &= \begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8x_1 + 1x_2 \\ 2x_1 + 3x_2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \left(x_1 \begin{bmatrix} 8 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix}\right) \\ &= x_1 \begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 \\ 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \end{bmatrix} \\ &= x_1 \begin{bmatrix} 7 \cdot 8 + (-6) \cdot 2 \\ (-5) \cdot 8 + 4 \cdot 2 \end{bmatrix} + x_2 \begin{bmatrix} 7 \cdot 1 + (-6) \cdot 3 \\ (-5) \cdot 1 + 4 \cdot 3 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 7 \cdot 8 + (-6) \cdot 2 & 7 \cdot 1 + (-6) \cdot 3 \\ (-5) \cdot 8 + 4 \cdot 2 & (-5) \cdot 1 + 4 \cdot 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 44 & -11 \\ -32 & 7 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Rimlig definition av $\begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow \\ T\text{-matrisen} & S\text{-matrisen} \end{matrix}$

$$\text{Då blir } T(S(\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix})) = \begin{bmatrix} 7 & -6 \\ -5 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 8 & 1 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

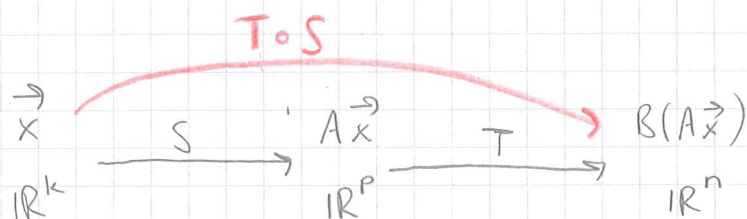
Princip: $\begin{bmatrix} \vec{u}_1 \\ \vec{u}_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vec{v}_1 & \vec{v}_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \vec{u}_1 \cdot \vec{v}_1 & \vec{u}_1 \cdot \vec{v}_2 \\ \vec{u}_2 \cdot \vec{v}_1 & \vec{u}_2 \cdot \vec{v}_2 \end{bmatrix}$

7-⑦

Allmänt. Om A är matrisen för avbildningen S från \mathbb{R}^k till \mathbb{R}^p , och om B är matrisen för avbildningen T från \mathbb{R}^p till \mathbb{R}^n

(A $p \times k$ -matris, B $n \times p$ -matris), så låter vi produkten BA vara matrisen för avbildningen $T \circ S$ definierad som

$$T(S(\vec{x})) = B(A\vec{x}) \quad \text{från } \mathbb{R}^k \text{ till } \mathbb{R}^n$$



BA är en $n \times k$ -matris:

$$\left. \begin{array}{c} n \text{ rader} \\ \left[\begin{array}{c} B \\ A \end{array} \right] \end{array} \right\} \left. \begin{array}{c} p \text{ rader} \\ \left[\begin{array}{c} A \\ \end{array} \right] \end{array} \right\} = \left[\begin{array}{c} BA \\ \end{array} \right] \left. \begin{array}{c} n \text{ rader} \\ k \text{ kolumner} \end{array} \right\}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{p \text{ kolumner}} \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{k \text{ kolumner}} \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{k \text{ kolumner}}$

BA bara definierad om antal kolumner i $B =$ antal rader i A .

AB bara definierad om antal kolumner i $A =$ antal rader i B .

Om kolumnerna i A är $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_k$, så är

$$BA = \left[\begin{array}{c|c|c|c} B\vec{v}_1 & B\vec{v}_2 & \dots & B\vec{v}_k \\ \hline & & & \end{array} \right]$$

Exempel. $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{bmatrix}$ $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 0 & 3 \\ -2 & 0 \end{bmatrix}$. \vec{v}_i för

$$\begin{aligned} BA &= \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 0 & 3 \\ -2 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 2 \cdot 0 + 3 \cdot 0 + 4 \cdot (-2) & 1 \cdot 2 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 3 + 4 \cdot 0 \\ 5 \cdot 1 + 6 \cdot 0 + 7 \cdot 0 + 8 \cdot (-2) & 5 \cdot 2 + 6 \cdot 1 + 7 \cdot 3 + 8 \cdot 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -7 & 13 \\ -11 & 37 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

7-8

Räkne regler: $(AB)C = A(BC)$

$$A(B+C) = AB+AC$$

$$(A+B)C = AC+BC$$

Viktigt: inte alltid sant att $AB=BA$ Exempel, Låt S vara spegling i x -axeln, och
låt T vara rotation $\frac{\pi}{4}$ radianer moturs.

Matrisen för S : $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$

Matrisen för T : $B = \begin{bmatrix} \cos \pi/4 & -\sin \pi/4 \\ \sin \pi/4 & \cos \pi/4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$

Nu är $BA = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$

$$AB = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

olika

