

Matematiska Institutionen  
KTH

**Lösningar till några övningar inför lappskrivning nummer 5 på kursen linjär algebra II för D, SF1604, vt 13.**

1. För en linjär avbildning  $A : R^3 \rightarrow R^3$  gäller att  $A(1, 0, 0) = (1, 2, 1)$ ,  $A(0, 1, 0) = (2, -1, 2)$  och  $A(0, 0, 1) = (1, 1, 1)$ .

- (a) Bestäm avbildningens matris relativt standardbasen.

**Lösning:** Kolonnerna i avbildningens matris ges av bilden av basvektorerna. Alltså blir avbildningens matris

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

- (b) Bestäm  $A(2, 1, 0)$ .

**Lösning:**  $A(2, 1, 0) = A(2(1, 0, 0) + (0, 1, 0)) = 2A(1, 0, 0) + A(0, 1, 0) = (2, 4, 2) + (2, -1, 2) = (4, 3, 4)$ .

- (c) Bestäm  $A$ 's nollrum, med andra ord avbildningens kärna.

**Lösning:** Nollrummet ges av de  $\bar{x} = (x_1, x_2, x_3)$  i  $R^3$  sådana att  $A\bar{x} = \bar{0}$  eller ekvivalent

$$\mathbf{A}\bar{x}^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Detta ger ett homogent linjärt ekvationssystem, som kan lösas t ex med Gauss elimination. Efter lite räknande med elementära radoperationer får vi till slut lösningsmängden

$$(x_1, x_2, x_3) = t(3, 1, -5) \quad t \text{ reellt tal.}$$

Alltså nollrummet är  $\text{span}\{(3, 1, -5)\}$ .

- (d) Bestäm  $A$ 's bildrum.

**Lösning:** Vi vet att  $A$ 's bildrummet är lika med matrisen  $\mathbf{A}$ 's kolonnrum. Då dimensionen av nollrummet plus dimensionen av kolonnrummet till en matris är lika med antalet kolonner så får vi att dimensionen av kolonnrummet är 2. Då kolonn 1 och kolonn 2 i det 2-dimensionella kolonnrummet är linjärt oberoende så bildar de en bas för detta rum. Således är  $A$ 's bildrum lika med  $\text{span}\{(1, 2, 1), (2, -1, 2)\}$ .

- (e) Givet basen  $\bar{f}_1 = (1, 1, 1)$ ,  $\bar{f}_2 = (1, 1, -1)$  och  $\bar{f}_3 = (1, -1, 0)$ . Bestäm avbildningens matris relativt denna bas.

**Lösning:** Omvandling av koordinaterna för en vektor i  $\mathbf{f}$ -systemet till koordinater för samma vektor i  $\mathbf{e}$ -systemet ges av multiplikation med matrisen

$$\mathbf{T} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

och omvandling från  $\mathbf{e}$ -systemet till  $\mathbf{f}$ -systemet ges av multiplikation med inversen till denna matris dvs

$$\mathbf{S} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Vi får nu avbildningens matris i bassystemet  $\mathbf{f}$  genom

$$\mathbf{SAT} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 14 & 6 & 0 \\ -2 & -2 & 4 \\ 4 & 4 & -8 \end{pmatrix}$$

2. Låt  $A$  beteckna den linjära avbildning från  $R^3$  till  $R^3$  som består av först en spegling i planet  $x_1 + x_2 - 2x_3 = 0$  och därefter en projektion på planet  $2x_1 + x_2 + 2x_3 = 0$ .

- (a) Bestäm matrisen för denna linjära avbildning relativt standardbasen.

**Lösning:** Låt  $S$  beteckna speglingen och  $P$  projektionen och låt  $\mathbf{S}$  respektive  $\mathbf{P}$  beteckna dessa linjära avbildningars matriser relativt standardbasen. Den sökta matrisen blir då matrisen  $\mathbf{PS}$ . Vi söker nu matrisen  $\mathbf{S}$ .

En normalvektor till spegeln är t ex  $\bar{n} = (1, 1, -2)$  och två vektorer spegeln är t ex  $\bar{u} = (1, -1, 0)$  och  $\bar{v} = (2, 0, 1)$ . Vid spegling gäller  $S\bar{n} = -\bar{n}$  och  $S\bar{u} = \bar{u}$  och  $S\bar{v} = \bar{v}$ . Martins metod ger

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & -2 & -1 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & -2 & 0 & -2 & 2 \\ 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & -1 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 3 & 0 & 0 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2/3 & -1/3 & 2/3 \\ 0 & -1 & 0 & 1/3 & -2/3 & -2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 2/3 & 2/3 & -1/3 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 2/3 & -1/3 & 2/3 \\ 0 & 1 & 0 & -1/3 & 2/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & 1 & 2/3 & 2/3 & -1/3 \end{array} \right) \end{aligned}$$

Matrisen  $\mathbf{S}$  blir alltså

$$\mathbf{S} = \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 & 2/3 \\ -1/3 & 2/3 & 2/3 \\ 2/3 & 2/3 & -1/3 \end{pmatrix}$$

Projektionsplanets normal är  $\bar{n} = (2, 1, 2)$  och två vektorer parallella med planet är t ex  $\bar{u} = (1, 0, -1)$  och  $\bar{v} = (1, -2, 0)$ . Det gäller att  $P\bar{n} = \bar{0}$  och  $P\bar{u} = \bar{u}$  och  $P\bar{v} = \bar{v}$ . Martins metod ger då matrisen  $\mathbf{P}$

$$\begin{aligned} \left( \begin{array}{ccc|ccc} 2 & 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 0 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 4 & 1 & 0 & 2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 0 & 1 & -2 & 0 \end{array} \right) \sim \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 4 & 1 & 0 & 2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & -1 \\ 9 & 0 & 0 & 5 & -2 & -4 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 4 & 1 & 0 & 2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 5/9 & -2/9 & -4/9 \end{array} \right) \sim \\ \left( \begin{array}{ccc|ccc} 0 & 1 & 0 & -2/9 & 8/9 & -2/9 \\ 0 & 0 & -1 & 4/9 & 2/9 & -5/9 \\ 1 & 0 & 0 & 5/9 & -2/9 & -4/9 \end{array} \right) &\sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 5/9 & -2/9 & -4/9 \\ 0 & 1 & 0 & -2/9 & 8/9 & -2/9 \\ 0 & 0 & 1 & -4/9 & -2/9 & 5/9 \end{array} \right) \end{aligned}$$

**Svar:**

$$\mathbf{PS} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 5 & -2 & -4 \\ -2 & 8 & -2 \\ -4 & -2 & 5 \end{pmatrix} \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 2 \\ -1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{27} \begin{pmatrix} 4 & -17 & 10 \\ -16 & 14 & 14 \\ 4 & 10 & -17 \end{pmatrix}$$

(b) Bestäm avbildningens bildrum och nollrum.

**Lösning:** Nollrummet får man genom att lösa homogena ekvationssystemet  $\mathbf{PS}\bar{x}^T = \bar{0}^T$  med Gausselimination, så efter lite räkningar finner man att nollrummet är  $\text{span}\{(7, 4, 4)\}$ . Bildrummet blir det plan på vilket vektorerna projiceras, dvs  $2x_1 + x_2 + 2x_3 = 0$ .

3. Om den linjära avbildningen  $A$  vet man att  $A(1, 2, -1) = (2, 2, 1)$ ,  $A(0, 1, 3) = (2, 1, 1)$  och  $A(1, 1, 1) = (1, 1, 0)$ . Bestäm den inversa avbildningens matris relativt standardbasen.

**Lösning:** Vi använder Martins metod

$$\left( \begin{array}{ccc|ccc} - & \bar{f}_1 & - & - & A\bar{f}_1 & - \\ - & \bar{f}_2 & - & - & A\bar{f}_2 & - \\ - & \bar{f}_3 & - & - & A\bar{f}_3 & - \end{array} \right) \sim \text{elem. radop} \sim \left( \begin{array}{ccc|ccc} - & A^{-1}\bar{e}_1 & - & - & \bar{e}_1 & - \\ - & A^{-1}\bar{e}_2 & - & - & \bar{e}_2 & - \\ - & A^{-1}\bar{e}_3 & - & - & \bar{e}_3 & - \end{array} \right)$$

Vi får

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & | & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & | & 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & | & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & | & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 2 & | & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & | & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & | & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \\ \begin{pmatrix} -1 & 0 & -3 & | & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -4 & | & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 5 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -4 & | & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -3 & | & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**Svar:** Inversa avbildningens matris relativt standardbasen blir

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 5 & -4 & -3 \end{pmatrix}.$$

4. Visa att avbildningen  $A$  från  $R^3$  till  $R^3$  definierad genom

$$A(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2, x_2 + x_3, 1 + x_3 + x_1) \quad (x_1, x_2, x_3) \in R^3$$

inte är linjär.

**Lösning:** För varje linjär avbildning gäller att  $A\bar{0} = \bar{0}$ . För den givna avbildningen har vi  $A(0, 0, 0) = (0, 0, 1) \neq (0, 0, 0)$  och alltså kan den inte vara linjär.

5. Låt  $\mathcal{P}_3$  beteckna det vektorrum som består av polynom av grad högst tre. Derivering är en linjär avbildning  $D$  på detta rum. Bestäm avbildningen  $D$ 's matris relativt basen  $1, t, t^2$  och  $t^3$ .

**Lösning:** Vi finner att

$$D1 = 0 = 0 \cdot 1 + 0 \cdot t + 0 \cdot t^2 + 0 \cdot t^3.$$

$$Dt = 1 = 1 \cdot 1 + 0 \cdot t + 0 \cdot t^2 + 0 \cdot t^3.$$

$$Dt^2 = 2t = 0 \cdot 1 + 2 \cdot t + 0 \cdot t^2 + 0 \cdot t^3.$$

$$Dt^3 = 3t^2 = 0 \cdot 1 + 0 \cdot t + 3 \cdot t^2 + 0 \cdot t^3.$$

Så matrisen blir

$$\mathbf{D} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

6. Låt  $\bar{v}_0$  vara en fix vektor i vanliga tredimensionella rummet och definiera en avbildning genom att

$$A\bar{u} = \bar{v}_0 \times \bar{u}.$$

Visa att avbildningen är linjär och bestäm avbildningens matris relativt standardbasen om  $\bar{v}_0 = (1, 1, 1)$ .

**Lösning:** Räknelagarna för vektorprodukt ger

$$A(\lambda\bar{u} + \mu\bar{v}) = \bar{v}_0 \times (\lambda\bar{u} + \mu\bar{v}) = \lambda(\bar{v}_0 \times \bar{u}) + \mu(\bar{v}_0 \times \bar{v}) = \lambda A(\bar{u}) + \mu A(\bar{v}).$$

Vi finner enligt formeln för beräkning av vektorprodukt

$$A(1, 0, 0) = (1, 1, 1) \times (1, 0, 0) = (0, 1, -1),$$

$$A(0, 1, 0) = (1, 1, 1) \times (0, 1, 0) = (-1, 0, 1),$$

och

$$A(0, 0, 1) = (1, 1, 1) \times (0, 0, 1) = (1, -1, 0).$$

Så avbildningens matris relativt standardbasen blir alltså

$$\begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

7. (a) Konstruera en linjär avbildning  $A$  från  $R^4$  till  $R^4$  sådan att  $A$ :s bildrum har dimension 2 och  $A \circ A$  avbildar alla vektorer på nollvektorn.

**Lösning:** Låt  $\bar{e}_1, \bar{e}_2, \bar{e}_3$  och  $\bar{e}_4$  utgöra en bas för  $R^4$  (vilken bas som helst, spelar ingen roll.) Definiera  $A$  genom

$$A\bar{e}_1 = \bar{0}, \quad A\bar{e}_2 = \bar{0}, \quad A\bar{e}_3 = \bar{e}_1, \quad A\bar{e}_4 = \bar{e}_2$$

och

$$A(\lambda_1\bar{e}_1 + \dots + \lambda_4\bar{e}_4) = \lambda_1 A\bar{e}_1 + \dots + \lambda_4 A\bar{e}_4.$$

Då blir  $A$  en linjär avbildning och

$$A \circ A(\lambda_1\bar{e}_1 + \dots + \lambda_4\bar{e}_4) = A(\lambda_1 A\bar{e}_1 + \dots + \lambda_4 A\bar{e}_4) = A(\lambda_3\bar{e}_1 + \lambda_4\bar{e}_2) = \lambda_3 A\bar{e}_1 + \lambda_4 A\bar{e}_2 = \bar{0}.$$

- (b) Visa att detta är omöjligt om  $A$  är en linjär avbildning från  $R^3$  till  $R^3$ .

**Lösning:** Om  $A \circ A = 0$  så gäller för varje  $\bar{x} = (x_1, x_2, x_3)$  att

$$A(A\bar{x}^T) = \bar{0}.$$

Detta innebär att varje kolonn  $A\bar{x}^T$  tillhör  $A$ :s nollrum. Men mängden av alla kolonner  $A\bar{x}^T$  utgör bildrummet som har dimension 2, som alltså inte kan ligga i nollrummet eftersom detta har dimension 1.