

Tentamenskrivning, 2006-12-19, kl. 08.00-13.00
5B1146, linjär algebra med geometri för IT och ME (5p)

Preliminära gränser för betygen 3, 4 och 5 är 11, 16 och 21 poäng. Samtliga behandlade uppgifter skall förses med utförlig och tydlig lösning. Lösningsförslaget skall textförklaras **Bristande läsbarhet medför poängavdrag. (kladdpaper skall inte lämnas in)**
Inga hjälpmedel

3-poängsuppgifter

Den som blivit godkänd på KS X , $1 \leq X \leq 3$, hoppar över motsvarande uppgift nedan och får full poäng på uppgiften. Är man godkänd på KS X , så skall motsvarande tal X inte räknas om

1. Ett plan går genom punkten $(3, 1, -1)$ och är parallell med linjerna $\mathbf{p}(t) = (3 - t, 2 - 2t, 1 + 2t)$ och $\mathbf{r}(t) = (2 + t, 3 - 2t, 1 + t)$. Bestäm planets ekvation.

2. Ange alla a -värden för vilka ekvationssystemet
$$\begin{cases} 3x + 2y + az = a \\ x + y + z = 1 \\ x - ay + 2z = 2 \end{cases}$$

har exakt en lösning.

3. Bestäm en ON- matris P och en diagonal matris D så att $A = PDP'$ där $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$.

4-poängsuppgifter

4. Bestäm $(\mathbf{A}^t + \mathbf{A}^{-1})^t \mathbf{A}^t$, där $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$

Tips. $(AB)^t = B^t A^t$.

5. Bestäm kurva $y = ax + b \ln x$ som bäst approximerar punkterna $(1, -1)$, $(2, 0)$ och $(4, 1)$ i minstakvadratmetodens mening.

6. Bestäm matrisen A för den linjära avbildning från \mathbb{R}^3 till \mathbb{R}^3 som projicerar en godtycklig vektor $\vec{u} \neq \vec{0}$ i \mathbb{R}^3 vinkelrätt på linjen $(x, y, z) = t(1, -1, 1)^t$.

Ange även bilden av vektorn $\vec{u} = (3 \ 4 \ 5)^t$.

Tips. Sök den ortogonala projektionen av $\vec{u} \neq \vec{0}$ på linjen.

7. Visa att om en symmetrisk, \mathbf{A} satisfierar $\mathbf{A}^2 = \mathbf{0}$, så är $\mathbf{A} = \mathbf{0}$.

Tips. Jämför med tal 3.

Lycka till

**Lösningsförslag till Tentamenskrivning, 2006-12-19, kl. 08.00-13.00
5B1146, linjär algebra med geometri för IT och ME (5p)**

1. Vektorerna $u = (-1, -2, 2)$ resp $v = (1, -2, 1)$ är linjernas riktningsektorer. vektorn $n = u \times v$ är det sökta planet normalvektor. Vi har

$$n = u \times v = \begin{vmatrix} e_x & e_y & e_z \\ -1 & -2 & 2 \\ 1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 2e_x + 3e_y + 4e_z = (2, 3, 4). \text{ Det sökta planets}$$

ekvation ges av

$$(2, 3, 4) \cdot (x - 3, y - 1, z + 1) = 0 \text{ alltså } 2x + 3y + 4z = 5$$

$$\boxed{\text{Svar: } 2x + 3y + 4z = 5.}$$

2. Ekvationssystemet har exakt en lösning om och endast om determinanten $\det(A) \neq 0$, där A är systemets koefficientmatris. Här har vi

$\det(A) =$

$$\begin{vmatrix} 3 & 2 & a \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -a & 2 \end{vmatrix} \xrightarrow{(-1)\text{rad2 till rad3}} \begin{vmatrix} 3 & 2 & a \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1-a & 1 \end{vmatrix} \xrightarrow{(-3)\text{rad2 till rad1}} \begin{vmatrix} 0 & -1 & a-3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1-a & 1 \end{vmatrix} \xrightarrow{(\text{rad2 byter plats med rad1})} =$$

$$= - \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & a-3 \\ 0 & -1-a & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -1 & a-3 \\ -1-a & 1 \end{vmatrix} = -(-1 - (-1-a)(a-3)) = a^2 - 4a - 4 = 0 \Rightarrow a = 1 \pm \sqrt{5}$$

Svar: $a \neq 1 \pm \sqrt{5}$

3. matrisen $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ är symmetrisk. Då finns en övergång ON –matris P som

diagonalisera A . dvs $A = PDP'$.

a) egenvärdena till A ges av

$$\det(A - \lambda I) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} 1-\lambda & -1 & 0 \\ -1 & 1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 1-\lambda \end{vmatrix} = (1-\lambda)((1-\lambda)^2 - 1) = 0 \Rightarrow \lambda = 0, 1, 2$$

b) Egenvektorer till $\lambda = \lambda_k$ ges av $(A - \lambda_k I) \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\text{För } \lambda = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x - y = 0 \\ -x + y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y = t \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Välj } \mathbf{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{För } \lambda = 1 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1-1 & -1 & 0 \\ -1 & 1-1 & 0 \\ 0 & 0 & 1-1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ -x = 0 \\ z = \text{gotycklig t.ex}=1 \end{cases} \Rightarrow x = y = t \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Välj } \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{För } \lambda = 2 \Rightarrow \begin{pmatrix} 1-2 & -1 & 0 \\ -1 & 1-2 & 0 \\ 0 & 0 & 1-2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -x - y = 0 \\ -x - y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow x = -y = t \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Välj } \mathbf{e}_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

ON-matrisen P ges då av

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow PP^t = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Svar } P^t AP = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{-1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

4. Vi använder kända räkneregler.

$$(\mathbf{A}^t + \mathbf{A}^{-1})^t \mathbf{A}^t = (\mathbf{A}(\mathbf{A}^t + \mathbf{A}^{-1}))^t = (\mathbf{A}\mathbf{A}^t + \mathbf{A}\mathbf{A}^{-1})^t = (\mathbf{A}\mathbf{A}^t + I)^t = \mathbf{A}^t \mathbf{A}^t + I^t = \mathbf{A}\mathbf{A}^t + I$$

Alltså

$$\begin{aligned} (\mathbf{A}^t + \mathbf{A}^{-1})^t \mathbf{A}^t &= \mathbf{A}\mathbf{A}^t + I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & -2 \\ 0 & -2 & 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Svar: $(\mathbf{A}^t + \mathbf{A}^{-1})^t \mathbf{A}^t = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -2 \\ 0 & -2 & 3 \end{pmatrix}$. Men är detta sant? Vi har räknat utan tänka. . Vi kollar först

om A^{-1} finns $\Leftrightarrow \det(A) \neq 0$. Här är $\det(A) = 0$ och således går ej att bestämma den givna uttrycket. Tal à 4p kräver lite tänkande. Går ej att bestämma uttrycket $(\mathbf{A}^t + \mathbf{A}^{-1})^t \mathbf{A}^t$

5. Lösning

Anpassning av de tre punkterna $(1,-1)$, $(2,0)$ och $(4,1)$ till kurva $y = ax + b \ln x$

Ger följande överbestämde system

$$\begin{cases} a & = -1 \\ 2a + b \ln 2 & = 0 \\ 4a + b 2 \ln 2 & = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & \ln 2 \\ 4 & 2 \ln 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

normalekvation blir då

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & \ln 2 & 2 \ln 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & \ln 2 \\ 4 & 2 \ln 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 0 & \ln 2 & 2 \ln 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 21 & 10 \ln 2 \\ 10 \ln 2 & 5 \ln^2 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \ln 2 \end{pmatrix}$$

detta system kan lösa exempelvis (ej nödvändigt) med Cramers regel

$$a = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 10 \ln 2 \\ 2 \ln 2 & 5 \ln^2 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 21 & 10 \ln 2 \\ 10 \ln 2 & 5 \ln^2 2 \end{vmatrix}} = \frac{-5 \ln^2 2}{5 \ln^2 2} = -1$$

$$b = a = \frac{\begin{vmatrix} 21 & 3 \\ 10 \ln 2 & 2 \ln 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 21 & 10 \ln 2 \\ 10 \ln 2 & 5 \ln^2 2 \end{vmatrix}} = \frac{12 \ln 2}{5 \ln^2 2} = \frac{12}{5 \ln 2}$$

Svar: den sökta kurvan är $y = -x + \frac{12}{5 \ln^2 2} \ln x$

6. En godtycklig vektor $\vec{u} = (x, y, z)^t$ projiceras vinkelrätt på linjen dvs längs riktningsvektor $\vec{a} = (1, -1, 1)^t$ ges av

$$\begin{aligned} \text{proj}_{\vec{a}} \vec{u} &= \left[\frac{\vec{u} \cdot \vec{a}}{\|\vec{a}\|^2} \right] \vec{a} = \left[\frac{(x, y, z) \cdot (1, -1, 1)}{(1, -1, 1) \cdot (1, -1, 1)} \right] \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{x - y + z}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \\ &= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} x - y + z \\ -x + y - z \\ x - y + z \end{bmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow A = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Svar: Den sökta standard matrisen till den ortogonala projektionen på linjen ges av

$$A = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{Bilden av } \vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ ges av } A\vec{u} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 3 - 4 + 5 \\ -3 + 4 - 5 \\ 3 - 4 + 5 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 \\ -4 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{4}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Bilden av } \vec{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \text{ ges av } \frac{4}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ som är parallel med linjen.}$$

7. Varje symmetrisk matris \mathbf{A} kan ortogonalt diagonaliseras. Detta innebär att det finns en ON-matris \mathbf{P} så att matrisen \mathbf{A} kan skrivas $\mathbf{P}'\mathbf{A}\mathbf{P} = \mathbf{D}$, där \mathbf{D} är en diagonalmatris som består av egenvärdena till matrisen \mathbf{A} . Vi får att $\mathbf{A} = \mathbf{P}\mathbf{D}\mathbf{P}'$. Detta medför att $\mathbf{A}^2 = \mathbf{P}'\mathbf{D}^2\mathbf{P}$. Om $\mathbf{A}^2 = \mathbf{0}$ så är $\mathbf{P}'\mathbf{D}^2\mathbf{P} = \mathbf{0} \Rightarrow \mathbf{D}^2 = \mathbf{P}\mathbf{0}\mathbf{P}' = \mathbf{0}$. (Obs ON-matrisen \mathbf{P} uppfyller $\mathbf{P}'\mathbf{P} = \mathbf{P}\mathbf{P}' = \mathbf{I}$)

$$\text{Men Diagonalmatrisen } \mathbf{D}^2 = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2 & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} \lambda_1^2 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_2^2 & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_n^2 \end{pmatrix} = \mathbf{0}$$

Matrisen $\mathbf{A}^2 = \mathbf{0}$ om och endast om $\lambda_1^2 = \lambda_2^2 = \dots = \lambda_n^2 = 0 \Rightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0 \Leftrightarrow \mathbf{A} = \mathbf{0}$. Vilket så visas.