

Matematik KTH
Hans Thunberg

**5B1212 Differentialekvationer och Transformer III
HT03**

Miniprojekt 2

En bytes- rovdjursmodell

1. BAKGRUND

I detta miniprojekt skall ni studera en modell som beskriver hur populationsstorlekarna hos ett bytesdjur och rovdjur samverkar och påverkar varandra.

Vi låter $x = x(t)$ beteckna antalet rovdjur och $y = y(t)$ antalet bytesdjur vid tid t , där antalet djur räknas i lämplig skala så att variablerna x och y är av storleksordning $\sim 10^0 - 10^1$. De bägge arterna antas leva i en miljö utan konkurrens eller kontakt med andra djurarter. Rovdjuret lever endast av bytesdjuret i modellen, och bytesdjuret lever av en begränsad resurs i miljön.

Vi antar följande samband

$$(P) \quad \begin{cases} \frac{dx}{dt} = -ax + bxy \\ \frac{dy}{dt} = -cxy + \frac{r}{K} y(K - y) \end{cases},$$

där $a, b, c, r, K > 0$ är konstanter. Modellen är en modifierad form av den klassiska Lotka-Volterra-modellen (se Zill-Cullen avsnitt 10.4), som var ett av de första försöken att beskriva populationsdynamik för interagerande populationer med differentialekvationer.

Vi är endast intresserade av de lösningskurvor som ligger i första kvadranten $x \geq 0, y \geq 0$. (Varför då?)

2. UPPGIFTER

1. Förklara och tolka biologiskt de olika termerna i ekvationerna (P), och ge en biologisk tolkning av konstanterna a, b, c, r och K . Som ett led i detta,

- formulera och lös den ekvation som resulterar om rovdjursstammen har utrotats ($x(t) \equiv 0$);
- formulera och lös den ekvation som resulterar om bytesdjursstammen har utrotats ($y(t) \equiv 0$).

Fortsättningsvis skall vi studera denna modell för $a = b = 1/4$ och $c = 1$, och undersöka hur modellens egenskaper beror på r och K .

2. Visa att om $0 < K \leq 1$ så har systemet två kritiska punkter i första kvadranten $x \geq 0, y \geq 0$.

Bestäm karaktär och stabilitet hos dessa kritiska punkter under antagandet att $0 < K \leq 1$. Illustrera med en enkel skiss och ge en biologisk tolkning.

3. Visa att för $K > 1$ har systemet tre kritiska punkter i första kvadranten. Bestäm stabilitet och karaktär för dessa; skilj på fallen $r < K(K - 1)$, gränsfallet $r = K(K - 1)$ och $r > K(K - 1)$. Illustrera med en enkel skiss och ge en biologisk tolkning.

Komplettera nu denna teoretiska analys med en datorstöd numerisk/grafisk analys. Du kan med

fördel använd de Maple-kommandon som finns beskrivna i *Maple och ordinära differentialekvationer ...*, avsnitt 3, på kurskanslens sida.

För att få en bra plot (inom rimlig tid) är det viktigt att välja lagom långa intervall för t -variabeln och "bra" värden `stepsize`. Prova er fram; ett t -intervall $t=0..50$ och `stepsize=0.1` fungerade bra för mig i många fall. I vissa fall kan det vara fördelaktigt att sträcka ut tidsintervallet något på negativa sidan, t.ex. $t=-1..10$.

Försäkra er om att ni följer banorna under tillräckligt lång tid för att kunna förutse deras fortsatta utseende.

Som initialvillkor är det naturligt att bl.a. använda punkter i närheten av stationära lösningar. Om linjäriseringen kring de kritiska punkterna har reella egenvektorer ger dessa en indikation om intressanta störningsriktningar.

4. Rita (med datorhjälp) fasporträtt för de olika fall du fann i uppgift 2 och 3. Se till att varje fasporträtt innehåller såväl vektorfället som ett representativt urval av banor.

Beakta t.ex. fallen (i) $0 < K = 1/2 < 1$, (ii) $K = 2 > 1, r = 1 < K(K - 1)$ och

(iii) $K = 2 > 1, r = 3 > K(K - 1)$.

5. Sammanfatta, beskriv och tolka dina resultat.

6. Besök sidan <http://www.aw-bc.com/ide/index.html> och klicka dig fram via `Systems of differential equations -> Predator-Prey population models`. Här kan du studera dels riktiga data över har- och lodjurs-populationernas utveckling i Hudson Bay i Kanada under en längre tidsperiod (`Hudson Bay data tool`), och också experimentera med Lotka-Volterras ursprungliga modell (`Lotka-Volterra tool`). Hur skiljer sig Lotka-Volterras ursprungliga modell från den ni har studerat ovan i form och dynamik? (På sidan finns också möjlighet att studera en Lotka-Volterra ekvation modifierad med termer som beskriver exploatering i form av jakt på djurpopulationerna. (`Lotka-Volterra with harvest tool`)).