

## Svar till tentamen i 5B1760 Linjär och kvadratisk optimering, 19 december 2002.

### Uppgift 1.(a)

Låt  $\mathbf{a}_1$  och  $\mathbf{a}_2$  beteckna kolonnerna i den givna matrisen  $\mathbf{A}$ .

Vi ska bestämma två *ortonormala* vektorer  $\mathbf{q}_1$  och  $\mathbf{q}_2$  som spänner upp samma underrum som  $\mathbf{a}_1$  och  $\mathbf{a}_2$ . Gram-Schmidts metod ger att:

$$\mathbf{p}_1 = \mathbf{a}_1 \quad \text{och} \quad \mathbf{q}_1 = \mathbf{p}_1/|\mathbf{p}_1| = \left(\frac{2}{3} \quad \frac{2}{3} \quad \frac{1}{3}\right)^T.$$

$$\mathbf{p}_2 = \mathbf{a}_2 - (\mathbf{q}_1^T \mathbf{a}_2) \cdot \mathbf{q}_1 = (0 \quad 2 \quad 2)^T - 2 \cdot \left(\frac{2}{3} \quad \frac{2}{3} \quad \frac{1}{3}\right)^T = \left(-\frac{4}{3} \quad \frac{2}{3} \quad \frac{4}{3}\right)^T.$$

$$\mathbf{q}_2 = \mathbf{p}_2/|\mathbf{p}_2| = \mathbf{p}_2/2 = \left(-\frac{2}{3} \quad \frac{1}{3} \quad \frac{2}{3}\right)^T.$$

Nu är  $\mathbf{a}_1 = |\mathbf{p}_1| \cdot \mathbf{q}_1 = 3 \cdot \mathbf{q}_1$  och

$$\mathbf{a}_2 = (\mathbf{q}_1^T \mathbf{a}_2) \cdot \mathbf{q}_1 + |\mathbf{p}_2| \cdot \mathbf{q}_2 = 2 \cdot \mathbf{q}_1 + 2 \cdot \mathbf{q}_2.$$

Detta innebär att

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} = \mathbf{QR}.$$

### Uppgift 1.(b)

Först LU-faktoriseras den symmetriska matrisen  $\mathbf{H}$  utan några radbyten. Om därvid alla diagonalelement i  $\mathbf{U}$  blir  $> 0$  så är  $\mathbf{U} = \mathbf{DL}^T$ , där diagonalelementen i diagonalmatrisen  $\mathbf{D}$  består av diagonalelementen i  $\mathbf{U}$ , varvid  $\mathbf{H} = \mathbf{LDL}^T$  är positivt definit.

$$\text{Starta med } \mathbf{L} = \mathbf{I} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{U} = \mathbf{H} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Utför sedan Gausselimination på  $\mathbf{U}$ , dvs radoperationer som överför  $\mathbf{U}$  till en uppåt triangulär matris, genom att upprepat dra lämpliga multiplar av en rad från raderna nedanför.

De använda multiplarna bygger upp den nedåt triangulära matrisen  $\mathbf{L}$ .

Drag först  $-1$  gånger första raden i  $\mathbf{U}$  från andra raden i  $\mathbf{U}$  (dvs addera rad 1 till rad 2).

$$\text{Det ger } \mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{U} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Drag sedan  $-1$  gånger andra raden i  $\mathbf{U}$  från tredje raden i  $\mathbf{U}$  (dvs addera rad 2 till rad 3).

$$\text{Det ger } \mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ och } \mathbf{U} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Drag sedan  $-1$  gånger tredje raden i  $\mathbf{U}$  från fjärde raden i  $\mathbf{U}$  (dvs addera rad 3 till rad 4).

$$\text{Det ger } \mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ och } \mathbf{U} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Drag sedan  $-1$  gånger fjärde raden i  $\mathbf{U}$  från femte raden i  $\mathbf{U}$  (dvs addera rad 4 till rad 5).

$$\text{Det ger } \mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \text{ och } \mathbf{U} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Därmed har vi beräknat  $\mathbf{L}$  och  $\mathbf{U}$ . Eftersom diagonalelementen i  $\mathbf{U}$  blev  $> 0$  så "lyckades" LDL<sup>T</sup>-faktoriseringen.

$$\text{Vi har att } \mathbf{H} = \mathbf{LDL}^T, \text{ där } \mathbf{L} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \text{ och } \mathbf{D} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

### Uppgift 1.(c)

Det duala problemet D kan skrivas:

$$\begin{aligned} &\text{maximera} && 6y_1 + 6y_2 + 7y_3 \\ &\text{då} && y_1 + y_2 + 2y_3 \leq 5 \\ &&& 2y_1 + y_2 + y_3 \leq 3 \\ &&& y_1 + 2y_2 + y_3 \leq 4 \\ &&& y_1 \geq 0 \\ &&& y_2 \geq 0 \\ &&& y_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Enligt dualitetssatsen gäller att  $\hat{\mathbf{x}}$  och  $\hat{\mathbf{y}}$  är optimala lösningar till P resp D om och endast om  $\hat{\mathbf{x}}$  uppfyller alla bivillkoren i P,  $\hat{\mathbf{y}}$  uppfyller alla bivillkoren i D samt  $\mathbf{c}^T \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{b}^T \hat{\mathbf{y}}$ .

Med  $\hat{\mathbf{x}} = (2 \ 2 \ 1)^T$  får vi genom insättning att alla 6 bivillkoren i P blir uppfyllda.

Med  $\hat{\mathbf{y}} = (0 \ 1 \ 2)^T$  får vi genom insättning att alla 6 bivillkoren i D blir uppfyllda.

Slutligen är  $\mathbf{c}^T \hat{\mathbf{x}} = 5 \cdot 2 + 3 \cdot 2 + 4 \cdot 1 = 20$ , medan  $\mathbf{b}^T \hat{\mathbf{y}} = 6 \cdot 0 + 6 \cdot 1 + 7 \cdot 2 = 20$ .

Påståendet var alltså korrekt.

### Uppgift 2.

Vi har här ett QP-problem på formen: minimera  $\frac{1}{2}\mathbf{x}^T\mathbf{H}\mathbf{x} + \mathbf{c}^T\mathbf{x}$  då  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ ,

$$\text{där } \mathbf{H} = \mathbf{I} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Matrisen  $\mathbf{H} = \mathbf{I}$  är positivt definit, så optimal lösning ges ur ekvationssystemet

$$\begin{bmatrix} \mathbf{H} & -\mathbf{A}^T \\ \mathbf{A} & \mathbf{0} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{u} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\mathbf{c} \\ \mathbf{b} \end{pmatrix}, \text{ som i vårt fall blir}$$

$$\begin{bmatrix} \mathbf{I} & -\mathbf{A}^T \\ \mathbf{A} & \mathbf{0} \end{bmatrix} \begin{pmatrix} \mathbf{x} \\ \mathbf{u} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{0} \\ \mathbf{b} \end{pmatrix}, \text{ dvs } \mathbf{I}\mathbf{x} - \mathbf{A}^T\mathbf{u} = \mathbf{0} \text{ och } \mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}.$$

Ur de första ekvationerna erhålls  $\mathbf{x} = \mathbf{A}^T\mathbf{u}$ , som insatt i  $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$  ger systemet

$$\mathbf{A}\mathbf{A}^T\mathbf{u} = \mathbf{b}, \text{ dvs } \begin{bmatrix} 10 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ 4 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen } \hat{\mathbf{u}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Därmed är } \hat{\mathbf{x}} = \mathbf{A}^T\hat{\mathbf{u}} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \\ 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ en optimal lösning till problemet.}$$

Problemets optimalvärde ges av  $\frac{1}{2}(2^2 + 1^2 + 3^2 + 0^2) = 7$ .

### Uppgift 3.

Problemet är på formen: minimera  $\mathbf{c}^T\mathbf{x}$  då  $\mathbf{A}\mathbf{x} \geq \mathbf{b}$ ,

$$\text{där } \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

#### Första iterationen:

Vi startar första iterationen med  $\alpha = (3, 4, 5)$  och  $\gamma = (1, 2)$ . Då är

$$\mathbf{A}_\alpha = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b}_\alpha = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{A}_\gamma = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{bmatrix} \quad \text{och} \quad \mathbf{b}_\gamma = \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix}.$$

Motsvarande baslösning  $\mathbf{x}$  erhålls ur ekvationssystemet  $\mathbf{A}_\alpha\mathbf{x} = \mathbf{b}_\alpha$ , dvs

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{med lösningen } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Sedan beräknas vektorn } \mathbf{s}_\gamma = \mathbf{A}_\gamma\mathbf{x} - \mathbf{b}_\gamma = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4 \\ -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 6 \end{pmatrix}.$$

Därefter beräknas vektorn  $\mathbf{u}$  ur  $\mathbf{A}_\alpha^\top \mathbf{u} = \mathbf{c}$ , dvs

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen } \mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Eftersom  $u_2 < 0$  (medan både  $u_1$  och  $u_3$  är  $> 0$ ) sätter vi  $q = 2$  och beräknar vektorn  $\mathbf{d}$  ur  $\mathbf{A}_\alpha \mathbf{d} = \mathbf{e}_2$ , dvs

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen } \mathbf{d} = \begin{pmatrix} d_1 \\ d_2 \\ d_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Kantlinjen ges nu av  $\mathbf{x}(t) = \mathbf{x} + t \cdot \mathbf{d}$  med  $\mathbf{x}$  och  $\mathbf{d}$  enligt ovan.

$$\text{Vidare beräknas vektorn } \mathbf{g}_\gamma = \mathbf{A}_\gamma \mathbf{d} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Nu är  $\mathbf{x}(t)$  en tillåten lösning för varje  $t \geq 0$  sådant att  $\mathbf{s}_\gamma + t \cdot \mathbf{g}_\gamma \geq \mathbf{0}$ .

$$\text{Eftersom } \mathbf{g}_\gamma \text{ inte är } \geq \mathbf{0} \text{ beräknar vi } \hat{t} = \min_j \left\{ \frac{s_{\gamma_j}}{-g_{\gamma_j}} \mid g_{\gamma_j} < 0 \right\} = \min \left\{ \frac{4}{1}, \frac{6}{3} \right\} = 2.$$

Minsta kvoten inträffade för  $\gamma_2$ , vilket betyder att vi sätter  $p = 2$ .

Iterationen avslutas med att  $\alpha_q = \alpha_2 = 4$  och  $\gamma_p = \gamma_2 = 2$  byter plats.

#### Andra iterationen:

Nu är  $\alpha = (3, 2, 5)$  och  $\gamma = (1, 4)$ . Då är

$$\mathbf{A}_\alpha = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{b}_\alpha = \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{A}_\gamma = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \text{ och } \mathbf{b}_\gamma = \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Motsvarande baslösning  $\mathbf{x}$  erhålls ur ekvationssystemet  $\mathbf{A}_\alpha \mathbf{x} = \mathbf{b}_\alpha$ , dvs

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \\ 0 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen } \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Sedan beräknas vektorn } \mathbf{s}_\gamma = \mathbf{A}_\gamma \mathbf{x} - \mathbf{b}_\gamma = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -4 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Därefter beräknas vektorn  $\mathbf{u}$  ur  $\mathbf{A}_\alpha^\top \mathbf{u} = \mathbf{c}$ , dvs

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen } \mathbf{u} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ u_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 1/3 \\ 1/3 \end{pmatrix}.$$

Eftersom  $\mathbf{u} \geq \mathbf{0}$  så är den aktuella baslösningen  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  en optimal lösning.

Därmed är vi klara och kan avbryta här!

Optimalvärdet till problemet ges av  $\mathbf{c}^\top \mathbf{x} = 1 \cdot 0 - 1 \cdot 2 + 1 \cdot 0 = -2$ .

#### Uppgift 4.

Eftersom  $|\mathbf{Ax}|^2 = (\mathbf{Ax})^\top(\mathbf{Ax}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{A}^\top \mathbf{Ax}$  så kan de bägge problemen skrivas

$$\begin{array}{ll} \text{maximera } \mathbf{x}^\top \mathbf{H} \mathbf{x} & \text{respektive} \\ \text{minimera } \mathbf{x}^\top \mathbf{H} \mathbf{x} & \\ \text{då } |\mathbf{x}|^2 = 1 & \text{då } |\mathbf{x}|^2 = 1 \end{array}$$

där  $\mathbf{H} = \mathbf{A}^\top \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 6 & -1 \\ -1 & 6 \end{bmatrix}$ .

En optimal lösning till det *vänstra* problem erhålls genom att låta  $\mathbf{x}$  vara en normerad egenvektor svarande mot det *största* egenvärdet till matrisen  $\mathbf{H}$ .

En optimal lösning till det *högra* problem erhålls genom att låta  $\mathbf{x}$  vara en normerad egenvektor svarande mot det *minsta* egenvärdet till matrisen  $\mathbf{H}$ .

Egenvärdena till  $\mathbf{H}$  erhålls ur karakteristiska ekvationen  $\det(\mathbf{H} - \lambda \cdot \mathbf{I}) = 0$ , vilket ger  $(6 - \lambda)(6 - \lambda) - 1 = 0$ , med lösningarna  $\lambda_1 = 7$  och  $\lambda_2 = 5$ .

Egenvektorer svarande mot det största egenvärdet  $\lambda_1 = 7$  ges ur ekvationssystemet  $(\mathbf{H} - 7 \cdot \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$ , dvs  $\begin{bmatrix} -1 & -1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , med lösningen  $\mathbf{x} = k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ , där  $k$  är en godtycklig konstant. Genom att välja  $k$  så att  $\mathbf{x}$  får längden 1 (och därmed uppfyller det givna bivillkoret  $\mathbf{x}^\top \mathbf{x} = 1$ ) så erhålls den till det vänstra problemet optimala lösningen  $\hat{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$  (eller alternativt  $\hat{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$ ).

Det vänstra problemets optimalvärde =  $\hat{\mathbf{x}}^\top \mathbf{H} \hat{\mathbf{x}} = 7$ , dvs  $|\mathbf{A} \hat{\mathbf{x}}| = \sqrt{7}$ .

Egenvektorer svarande mot det minsta egenvärdet  $\lambda_1 = 5$  ges ur ekvationssystemet  $(\mathbf{H} - 5 \cdot \mathbf{I})\mathbf{x} = \mathbf{0}$ , dvs  $\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , med lösningen  $\mathbf{x} = k \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ , där  $k$  är en godtycklig konstant. Genom att välja  $k$  så att  $\mathbf{x}$  får längden 1 (och därmed uppfyller det givna bivillkoret  $\mathbf{x}^\top \mathbf{x} = 1$ ) så erhålls den till det högra problemet optimala lösningen  $\bar{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$  (eller alternativt  $\bar{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} -1/\sqrt{2} \\ -1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$ ).

Det högra problemets optimalvärde =  $\bar{\mathbf{x}}^\top \mathbf{H} \bar{\mathbf{x}} = 5$ , dvs  $|\mathbf{A} \bar{\mathbf{x}}| = \sqrt{5}$ .

Den största möjliga längden på vektorn  $\mathbf{Ax}$  då vektorn  $\mathbf{x}$  har längden 1 ges därmed av  $|\mathbf{A} \hat{\mathbf{x}}| = \sqrt{7}$ . medan den minsta möjliga längden på vektorn  $\mathbf{Ax}$  då vektorn  $\mathbf{x}$  har längden 1 ges av  $|\mathbf{A} \bar{\mathbf{x}}| = \sqrt{5}$ .

### Uppgift 5.

Uppgiften kan lösas på flera olika sätt. Här presenterar vi ett av dessa.

Först bestämmer vi en bas till vart och ett av de fyra fundamentala underrummen till  $\mathbf{A}$  (dvs  $\mathcal{R}(\mathbf{A})$ ,  $\mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$ ,  $\mathcal{N}(\mathbf{A})$  och  $\mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$ ) genom att utföra radoperationer (Gauss-Jordan) som överför matrisen  $\mathbf{A}$  till trappstegsform. Dessa radoperationer motsvarar multiplikation från vänster med en viss matris  $\mathbf{P}$ . För att hålla reda på denna matris  $\mathbf{P}$  placerar vi till höger om  $\mathbf{A}$  en enhetsmatris  $\mathbf{I}$  och låter radoperationerna verka även på denna. Dessa extra kolonner är "passiva" och påverkar inte valet av radoperationer.

Vi utgår alltså från matrisen  $[\mathbf{A} \quad \mathbf{I}] = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 3 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 4 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . Efter några få enkla

radoperationer erhålls matrisen  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0.5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} = [\mathbf{T} \quad \mathbf{P}] = \begin{bmatrix} \mathbf{U} & \mathbf{P}_1 \\ \mathbf{O} & \mathbf{P}_2 \end{bmatrix}$ ,

där  $\mathbf{U} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{O} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{P}_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.5 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{P}_2 = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ .

Därmed är  $\mathbf{A}$  överförd till trappstegsform med *två* trappstegsettor.

En bas till  $\mathcal{R}(\mathbf{A})$  erhålls genom att som basvektorer välja de kolonner i  $\mathbf{A}$  som svarar mot trappstegsettor i  $\mathbf{U}$ , dvs i vårt fall de två första kolonnerna i  $\mathbf{A}$ .

Basen består alltså av de två vektorerna  $(1 \ 0 \ 3 \ 0)^\top$  och  $(0 \ 2 \ 0 \ 4)^\top$ .

En bas till  $\mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$  erhålls genom att som basvektorer välja kolonnerna i  $\mathbf{U}^\top$ .

Basen består alltså av de två vektorerna  $(1 \ 0 \ 1)^\top$  och  $(0 \ 1 \ 1)^\top$ .

En bas till  $\mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$  erhålls genom att som basvektorer välja kolonnerna i  $\mathbf{P}_2^\top$ .

Basen består alltså av de två vektorerna  $(-3 \ 0 \ 1 \ 0)^\top$  och  $(0 \ -2 \ 0 \ 1)^\top$ .

En bas till  $\mathcal{N}(\mathbf{A})$  har dimensionen 1, och en basvektor kan bestämmas enligt följande:

Sätt  $x_3 = 1$  och välj sedan  $x_1$  och  $x_2$  så att  $\mathbf{U}\mathbf{x} = \mathbf{0}$ , dvs  $x_1 = x_2 = -1$ .

Basen består alltså av vektorn  $(-1 \ -1 \ 1)^\top$ .

Den givna vektorn  $\mathbf{b}$  ska nu delas upp i två (ortogonala) delar  $\mathbf{p} \in \mathcal{R}(\mathbf{A})$  och  $\mathbf{q} \in \mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$ .

Eftersom vi bestämt baser till underrummen så vet vi att  $\mathbf{p} \in \mathcal{R}(\mathbf{A})$  och  $\mathbf{q} \in \mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$  är

ekvivalent med att  $\mathbf{p} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}$  respektive  $\mathbf{q} = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & -2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \end{pmatrix}$ ,

för några skälärer  $v_1$ ,  $v_2$ ,  $w_1$  och  $w_2$ .

Kravet att  $\mathbf{p} + \mathbf{q} = \mathbf{b} = (1 \ 1 \ 1 \ 1)^\top$  medför att dessa skalärer ges av ekvationssystemet

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ w_1 \\ w_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen (erhållen mha Gauss-elimination)}$$

$v_1 = 0.4$ ,  $v_2 = 0.3$ ,  $w_1 = -0.2$  och  $w_2 = -0.2$ .

$$\text{Därmed är } \mathbf{p} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 3 & 0 \\ 0 & 4 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0.4 \\ 0.3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.4 \\ 0.6 \\ 1.2 \\ 1.2 \end{pmatrix} \text{ och } \mathbf{q} = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & -2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} -0.2 \\ -0.2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.6 \\ 0.4 \\ -0.2 \\ -0.2 \end{pmatrix}.$$

Man kan notera att eftersom  $\mathcal{R}(\mathbf{A})$  och  $\mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$  är varandras ortogonala komplement så är  $\mathbf{p}$  ortogonala projektionen av  $\mathbf{b}$  på  $\mathcal{R}(\mathbf{A})$  och  $\mathbf{q}$  ortogonala projektionen av  $\mathbf{b}$  på  $\mathcal{N}(\mathbf{A}^\top)$ .

Nu ska den givna vektorn  $\mathbf{c}$  delas upp i två (ortogonala) delar  $\mathbf{y} \in \mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$  och  $\mathbf{z} \in \mathcal{N}(\mathbf{A})$ .

Eftersom vi bestämt baser till underrummen så vet vi att  $\mathbf{y} \in \mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$  och  $\mathbf{z} \in \mathcal{N}(\mathbf{A})$  är

$$\text{ekvivalent med att } \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} \text{ respektive } \mathbf{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot w_1,$$

för några skalärer  $v_1$ ,  $v_2$  och  $w_1$ .

Kravet att  $\mathbf{y} + \mathbf{z} = \mathbf{c} = (1 \ 1 \ 1)^\top$  medför att dessa skalärer ges av ekvationssystemet

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ w_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ med lösningen (erhållen mha Gauss-elimination)}$$

$v_1 = 2/3$ ,  $v_2 = 2/3$  och  $w_1 = -1/3$ .

$$\text{Därmed är } \mathbf{y} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \text{ och } \mathbf{z} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot (-1/3) = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}.$$

Man kan notera att eftersom  $\mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$  och  $\mathcal{N}(\mathbf{A})$  är varandras ortogonala komplement så är  $\mathbf{y}$  ortogonala projektionen av  $\mathbf{c}$  på  $\mathcal{R}(\mathbf{A}^\top)$  och  $\mathbf{z}$  ortogonala projektionen av  $\mathbf{c}$  på  $\mathcal{N}(\mathbf{A})$ .

$$\text{Alltså: } \mathbf{p} = \begin{pmatrix} 0.4 \\ 0.6 \\ 1.2 \\ 1.2 \end{pmatrix}, \mathbf{q} = \begin{pmatrix} 0.6 \\ 0.4 \\ -0.2 \\ -0.2 \end{pmatrix}, \mathbf{y} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ 2/3 \\ 4/3 \end{pmatrix} \text{ och } \mathbf{z} = \begin{pmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ -1/3 \end{pmatrix}.$$