



Föreläsning 2: Simplexmetoden

1. Repetition av geometriska simplexmetoden.
2. Linjärprogrammeringsproblem på standardform.
3. Simplexalgoritmen.
4. Hur bestämmer man tillåtna startbaslösningar ?

Repetition av den geometriska Simplexmetoden

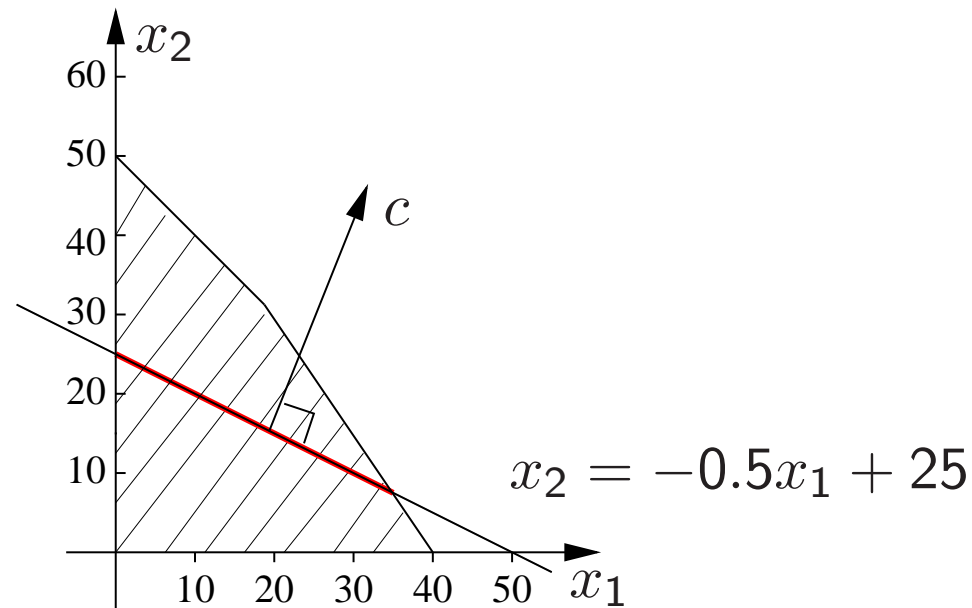
Produktplaneringsproblemet

$$\text{maximera } 200x_1 + 400x_2$$

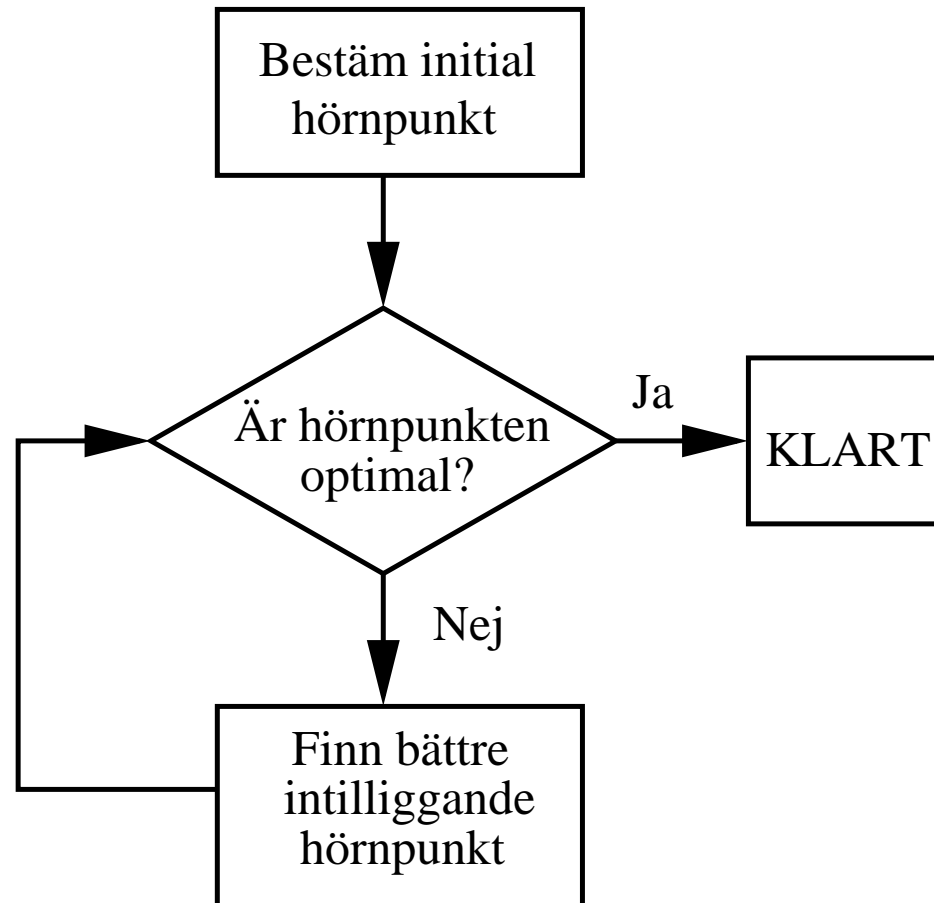
$$\text{då } \frac{1}{40}x_1 + \frac{1}{60}x_2 \leq 1$$

$$\frac{1}{50}x_1 + \frac{1}{50}x_2 \leq 1$$

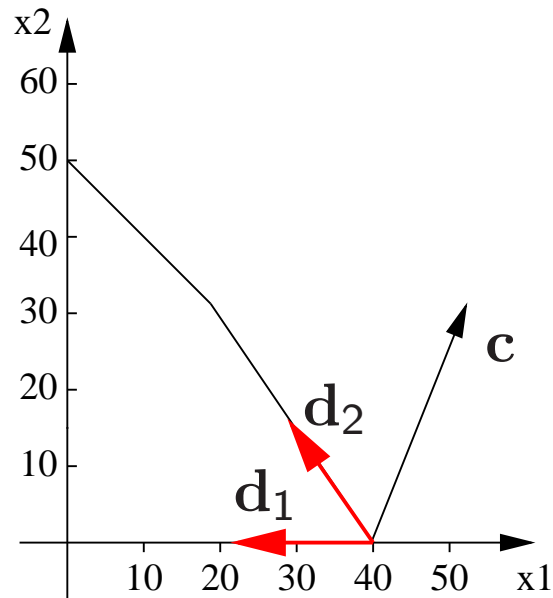
$$x_k \geq 0, \quad k = 1, 2$$



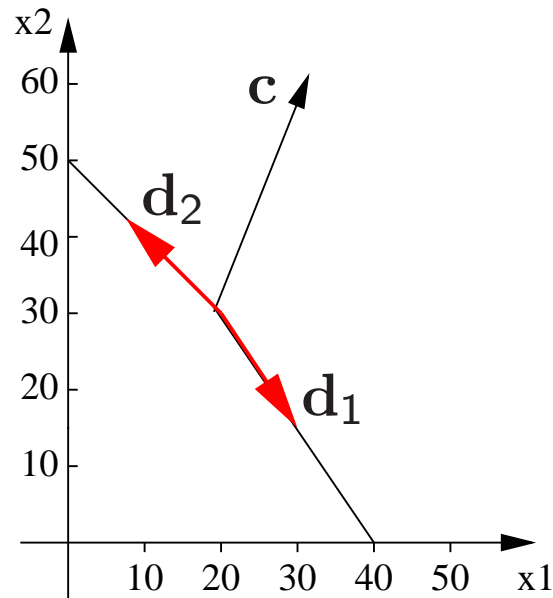
Idén bakom Simplexmetoden är att söka iterativt utefter kanter till hörn med allt bättre målfunktionsvärde.



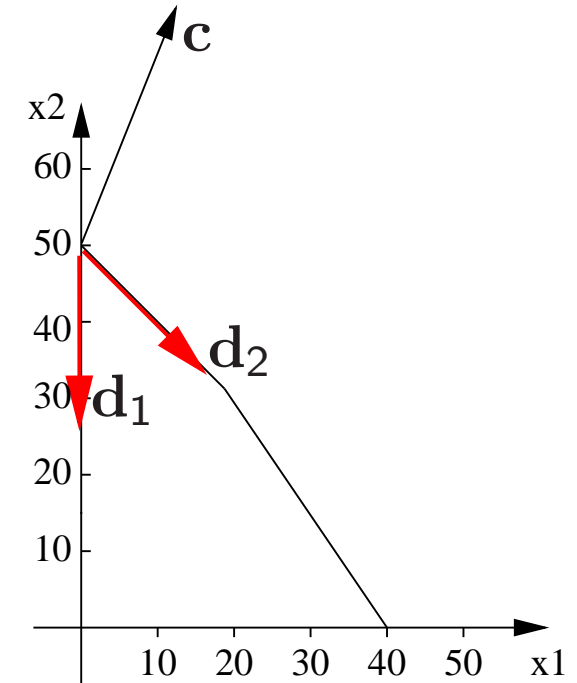
Sökning med den geometriska simplexmetoden



$c^T d_1 < 0$
 $c^T d_2 > 0$
välj riktning d_2



$c^T d_1 < 0$
 $c^T d_2 > 0$
välj riktning d_2



$c^T d_1 < 0$
 $c^T d_2 < 0$
optimal HP

Standardformen för produktplaneringsexemplet.

$$\text{maximera } 200x_1 + 400x_2 \quad = \quad -\text{minimera } -200x_1 - 400x_2$$

$$\text{då } \frac{1}{40}x_1 + \frac{1}{60}x_2 \leq 1$$

$$\frac{1}{50}x_1 + \frac{1}{50}x_2 \leq 1$$

$$x_k \geq 0, \quad k = 1, 2$$

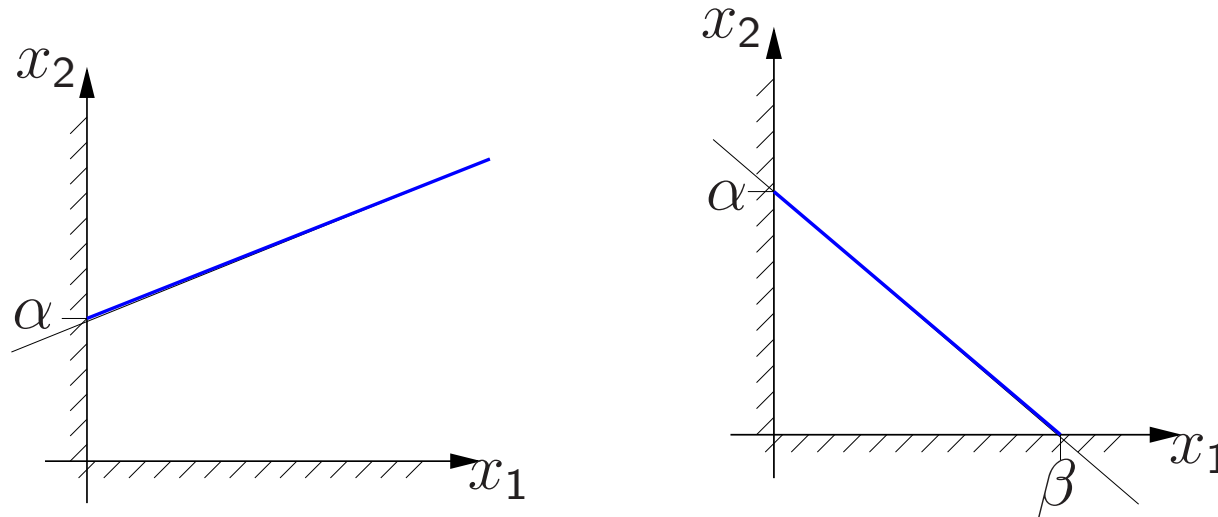
$$\text{då } \frac{1}{40}x_1 + \frac{1}{60}x_2 + x_3 = 1$$

$$\frac{1}{50}x_1 + \frac{1}{50}x_2 + x_4 = 1$$

$$x_k \geq 0, \quad k = 1, 2, 3, 4.$$

Hur är hörnpunkter representerade i standardformen ?

Geometrisk tolkning för LP på standardform: 2D

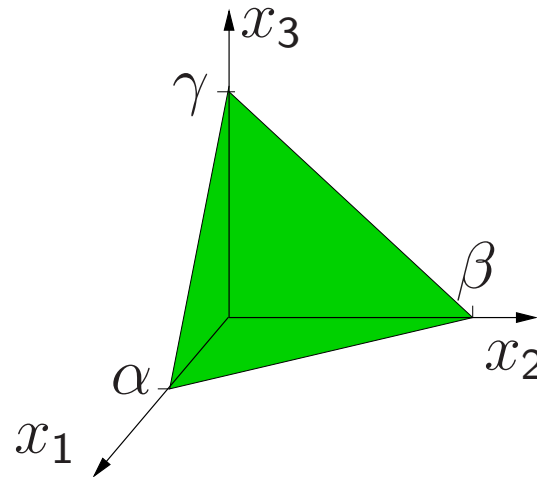


Bivillkor: $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1$.

\mathcal{F} är ett halv-oändligt (blått) eller ändligt linjesegment (rött)

Det optimala $\hat{\mathbf{x}} = (0, \alpha)$, $(\beta, 0)$, eller så har problemet ingen ändlig lösning.

Geometrisk tolkning för LP på standardform: 3D



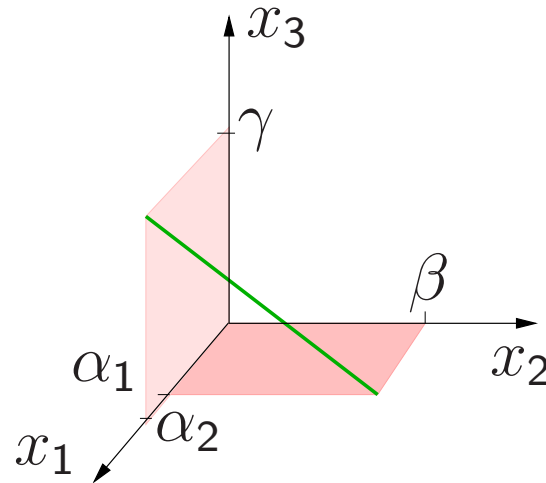
Bivillkor: $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1$.

\mathcal{F} är skärningen av ett plan och den första kvadranten. (grönt)

Det finns tre hörnpunkter

$$\mathbf{x}^{(1)} = (\alpha, 0, 0), \quad \mathbf{x}^{(2)} = (0, \beta, 0), \quad \mathbf{x}^{(3)} = (0, 0, \gamma),$$

Geometrisk tolkning för LP på standardform: 3D



$$\begin{aligned} \text{Bivillkor: } a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 &= b_1. \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 &= b_2. \end{aligned}$$

\mathcal{F} är skärningen av en linje och den första kvadranten (grön)

Det finns två hörnpunkter

$$\mathbf{x}^{(1)} = (\alpha_1, \beta, 0), \quad \mathbf{x}^{(2)} = (\alpha_2, 0, \gamma),$$

Notera: $\#$ nollskilda element i $\mathbf{x}^{(k)} = \#$ bivillkor, i dessa exempel.

Produktionsplaneringsexemplet

Bivillkoret i standardform är $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ där

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_3 & \mathbf{a}_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{40} & \frac{1}{60} & 1 & 0 \\ \frac{1}{50} & \frac{1}{50} & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Detta kan skrivas som

$$\sum_{k=1}^4 \mathbf{a}_k x_k = \mathbf{a}_1 x_1 + \mathbf{a}_2 x_2 + \mathbf{a}_3 x_3 + \mathbf{a}_4 x_4 = b$$

Om vi sätter t.ex. $x_2 = x_3 = 0$ så har vi att $\mathbf{a}_1 x_1 + \mathbf{a}_4 x_4 = \mathbf{A}_\beta \mathbf{x}_\beta = \mathbf{b}$,
där

$$\mathbf{A}_\beta = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{40} & 0 \\ \frac{1}{50} & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_\beta = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_4 \end{bmatrix}$$

Vi beräknar därefter

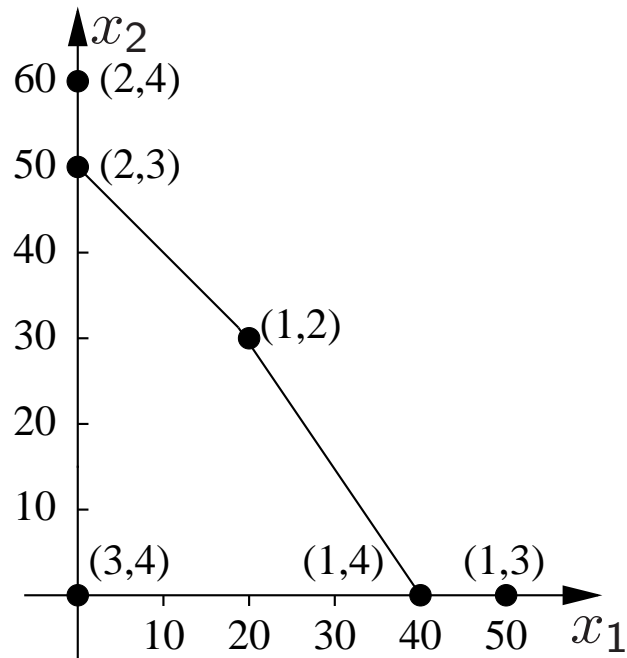
$$\mathbf{x}_\beta = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_4 \end{bmatrix} = \mathbf{A}_\beta^{-1} \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 40 \\ \frac{1}{5} \end{bmatrix}$$

Dessa värden på x_1 och x_4 , tillsammans med $x_2 = x_3 = 0$, ger en tillåten lösning, *d.v.s.*, $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, där $(x_1, x_2) = (40, 0)$.

Detta är en hörnpunkt.

Övriga lösningar motsvarande kombinationer av två kolumner i \mathbf{A} finns representerade i tabellen på nästa sida.

Geometrisk illustration av baslösningarna



β	A_β		x_β	(x_1, x_2)	
(3, 4)	1	0	1	0	0
(2, 4)	$\frac{1}{60}$	0	60	0	0
(1, 4)	$\frac{1}{40}$	0	40	40	0
(2, 3)	$\frac{1}{60}$	1	50	0	0
(1, 3)	$\frac{1}{40}$	1	50	50	0
(1, 2)	$\frac{1}{40}$	$\frac{1}{60}$	20	20	20
	$\frac{1}{50}$	$\frac{1}{60}$	30	30	30

Det gäller allmänt att hörnpunkter svarar mot så kallade baslösningar.

LP-problem på standardform

$$\begin{array}{ll} \text{minimera} & \sum_{j=1}^n c_j x_j & = \text{minimera} & \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ & & & \text{då} & \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\ \text{då} & \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = b_i, \quad i = 1, \dots, m & & & \mathbf{x} \geq 0 \\ & & & & \\ & x_j \geq 0, \quad j = 1, \dots, n & & & \end{array}$$

där

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \dots & \mathbf{a}_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c} = \begin{bmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

Simplexalgoritmen

För given basindexvektor och icke-basindexvektor

$$\beta = (\beta_1, \dots, \beta_m)$$

$$\nu = (\nu_1, \dots, \nu_l), \quad l = n - m$$

definierar vi

$$\mathbf{A}_\beta = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_{\beta_1} & \dots & \mathbf{a}_{\beta_m} \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{A}_\nu = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_{\nu_1} & \dots & \mathbf{a}_{\nu_l} \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{c}_\beta = \begin{bmatrix} c_{\beta_1} \\ \vdots \\ c_{\beta_m} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_\beta = \begin{bmatrix} x_{\beta_1} \\ \vdots \\ x_{\beta_m} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{c}_\nu = \begin{bmatrix} c_{\nu_1} \\ \vdots \\ c_{\nu_l} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x}_\nu = \begin{bmatrix} x_{\nu_1} \\ \vdots \\ x_{\nu_l} \end{bmatrix}$$

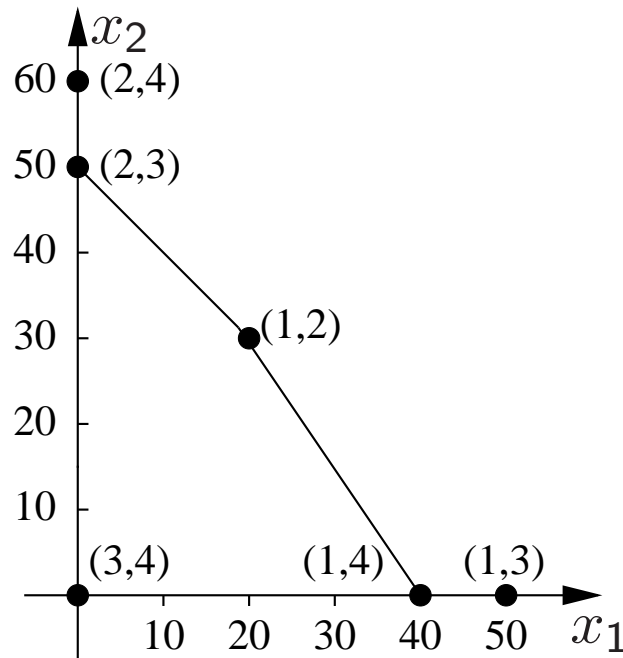
Definition 1. *Baslösningen svarande mot β ges av*

$$\mathbf{A}_\beta \mathbf{x}_\beta = \mathbf{b} \Rightarrow \mathbf{x}_\beta = \mathbf{A}_\beta^{-1} \mathbf{b}$$

baslösningen är tillåten (TBL) om $\mathbf{x}_\beta \geq 0$

- *En tillåten baslösning kallas icke-degenererad om $\mathbf{x}_\beta > 0$*
- *En tillåten baslösning kallas degenererad om $\mathbf{x}_{\beta_k} = 0$ för något index β_k .*

Produktplaneringsexemplet

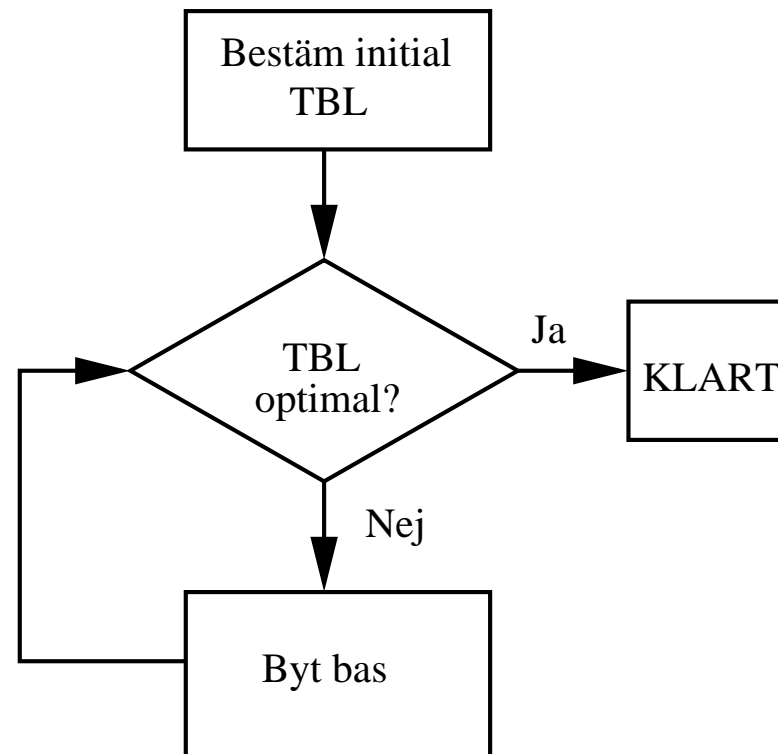


β	A_β		x_β		ν	x_ν
$(3,4)$	1	0	1	1	$(1,2)$	0
$(2,4)$	$\frac{1}{60}$	0	60	$-\frac{1}{5}$	$(1,3)$	0
$(1,4)$	$\frac{1}{40}$	0	40	$\frac{1}{5}$	$(2,3)$	0
$(2,3)$	$\frac{1}{60}$	1	50	$\frac{1}{6}$	$(1,4)$	0
$(1,3)$	$\frac{1}{40}$	1	50	$-\frac{1}{4}$	$(2,4)$	0
$(1,2)$	$\frac{1}{40}$	$\frac{1}{60}$	20	30	$(3,4)$	0
	$\frac{1}{50}$	$\frac{1}{60}$				

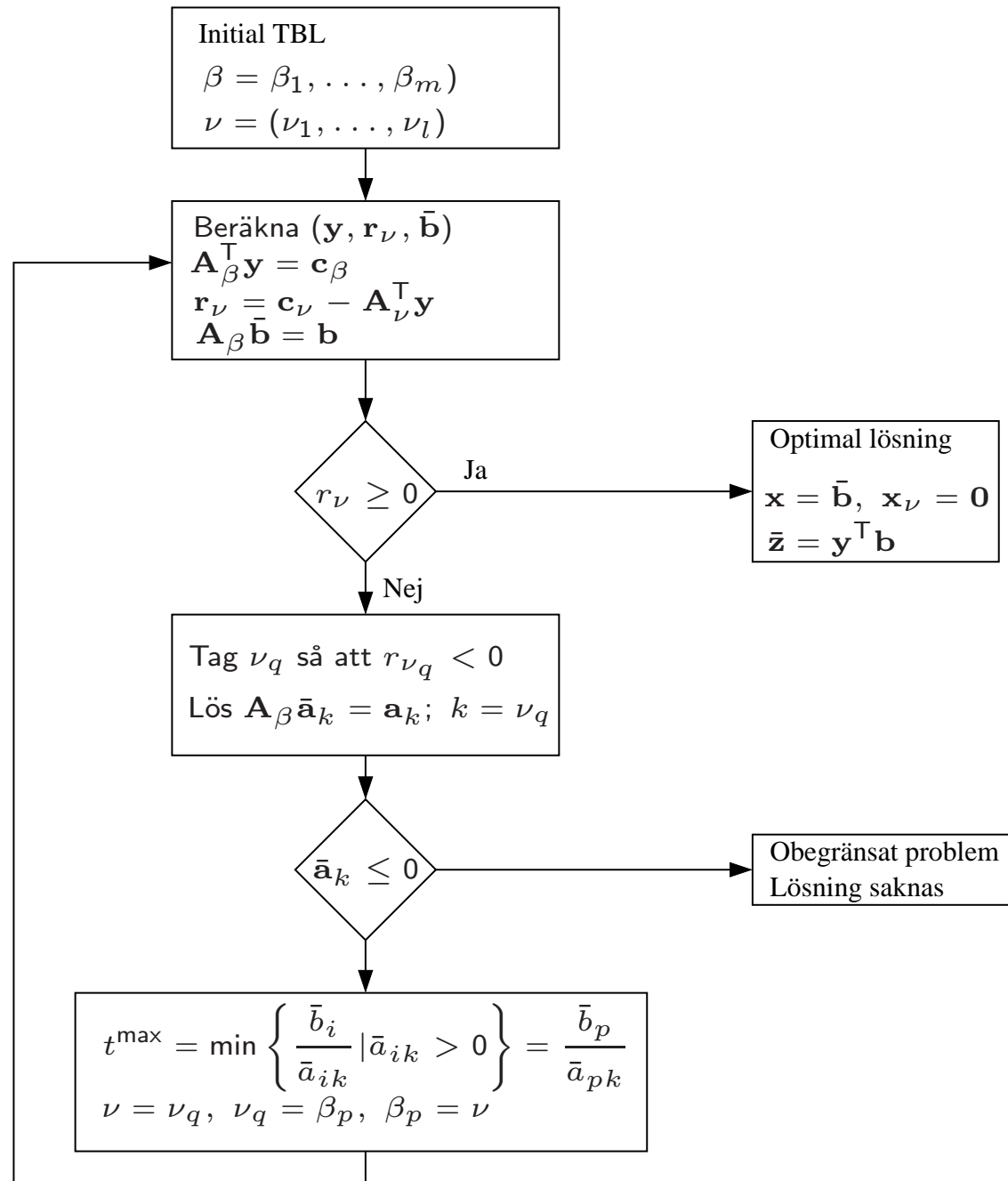
Villka baslösningar är tillåtna? Jämför med den geometriska tolkningen.

Sats 1. Om det finns en optimal lösning så finns det en optimal tillåten baslösning.

Satsen motiverar följande simplexalgoritm



De olika blocken kan implementeras med linjär algebraoperationer.



Simplex för produktionsplaneringsexemplet

Standardformen för produktplaneringsexemplet.

$$\left[\begin{array}{l} \text{minimera } \mathbf{c}^T \mathbf{x} \\ \text{då } \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \\ \mathbf{x} \geq 0 \end{array} \right] \quad \text{där}$$

$$\mathbf{c}^T = \begin{bmatrix} -200 & -400 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} \frac{1}{40} & \frac{1}{60} & 1 & 0 \\ \frac{1}{50} & \frac{1}{50} & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Vi vill lösa detta med simplex.

När man har infört slackvariabler kan man visa att om man väljer dessa som startbasvariabler så bildar det en TBL. (Givet att $\mathbf{b} \geq 0$)

Simplex

Låt $\beta = \{3, 4\}$ och $\nu = \{1, 2\}$,

$$\mathbf{A}_\beta = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A}_\nu = \begin{bmatrix} 1/40 & 1/60 \\ 1/50 & 1/50 \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{c}_\beta^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c}_\nu^T = \begin{bmatrix} -200 & -400 \end{bmatrix}$$

Då blir baslösningen $\mathbf{x}_\beta = \bar{\mathbf{b}} = \mathbf{A}_\beta^{-1} \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ tillåten.

Simplexmultiplikatorerna ges av ekvationen $\mathbf{A}_\beta^T \mathbf{y} = \mathbf{c}_\beta$ och reducerade kostnader ges av $\mathbf{r}_\nu^T = \mathbf{c}_\nu^T - \mathbf{y}^T \mathbf{A}_\nu$, d.v.s.

$$\mathbf{y} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad \text{och } \mathbf{r}_\nu^T = \begin{bmatrix} -200 & -400 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 1/40 & 1/60 \\ 1/50 & 1/50 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -200 & -400 \end{bmatrix}.$$

Simplex

Eftersom de reducerade kostnaderna är negativa så är den aktuella TBL inte optimal. r_{ν_2} är minst, så låt $x_{\nu_2} = x_2$ bli ny basvariabel.

Vilken variabel ska ut ur basen ?

$$\bar{\mathbf{b}} \text{ bestäms från } \mathbf{A}_\beta \bar{\mathbf{b}} = \mathbf{b}, \text{ d.v.s. } \bar{\mathbf{b}} = \mathbf{A}_\beta^{-1} \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\bar{\mathbf{a}}_2 \text{ bestäms från } \mathbf{A}_\beta \bar{\mathbf{a}}_2 = \mathbf{a}_2, \text{ d.v.s. } \bar{\mathbf{a}}_2 = \mathbf{A}_\beta^{-1} \mathbf{a}_2 = \begin{bmatrix} 1/60 \\ 1/50 \end{bmatrix}$$

Nu ska x_2 väljas så stor som möjligt då x_β är icke-negativ:

$$\mathbf{x}_\beta = \bar{\mathbf{b}} - \bar{\mathbf{a}}_2 x_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 1/60 \\ 1/50 \end{bmatrix} x_2 \geq 0$$

Det största möjliga värdet på x_2 är 50, varvid $x_{\beta_2} = x_4 = 0$.

Alltså ska x_4 ersättas av x_2 i nästa baslösning.

Simplex: Iteration 2

Låt $\beta = \{3, 2\}$ och $\nu = \{1, 4\}$,

$$\mathbf{A}_\beta = \begin{bmatrix} 1 & 1/60 \\ 0 & 1/50 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A}_\nu = \begin{bmatrix} 1/40 & 0 \\ 1/50 & 1 \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{c}_\beta^T = \begin{bmatrix} 0 & -400 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{c}_\nu^T = \begin{bmatrix} -200 & 0 \end{bmatrix}$$

Då blir baslösningen $\mathbf{x}_\beta = \bar{\mathbf{b}} = \mathbf{A}_\beta^{-1} \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & -5/6 \\ 0 & 50 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/6 \\ 50 \end{bmatrix}$ tillåten.

Simplexmultiplikatorerna ges av ekvationen $\mathbf{A}_\beta^T \mathbf{y} = \mathbf{c}_\beta$

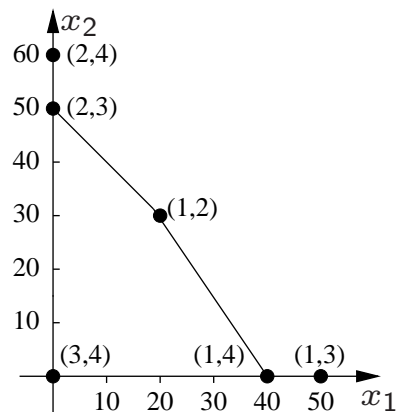
$$\mathbf{y} = \mathbf{A}_\beta^{-T} \mathbf{c}_\beta = \begin{bmatrix} 1 & -5/6 \\ 0 & 50 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 0 \\ -400 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -20000 \end{bmatrix}.$$

Simplex: Iteration 2

Reducerade kostnader ges av $\mathbf{r}_\nu^T = \mathbf{c}_\nu^T - \mathbf{y}^T \mathbf{A}_\nu$, d.v.s.

$$\mathbf{r}_\nu^T = \begin{bmatrix} -200 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 \\ -20000 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 1/40 & 0 \\ 1/50 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 200 & 20000 \end{bmatrix}.$$

Eftersom de reducerade kostnaderna är positiva så är den aktuella TBL optimal.



Vi startade i origo med basvariabler (3,4) och bytte sedan till basvariablerna (3,2), dvs punkten (0,50), vilken vi geometriskt motiverade är optimal.

Initial tillåten baslösning

Ibland kan det vara icke-trivialt att hitta en initial TBL. Då kan man lösa problemet i två faser. Här antar vi att $\mathbf{b} \geq \mathbf{0}$.

Fas 1 Lös LP-problemet

minimera $\mathbf{e}^T \mathbf{v}$

då $\mathbf{Ax} + \mathbf{Iv} = \mathbf{b}$

$\mathbf{x} \geq \mathbf{0}, \mathbf{v} \geq \mathbf{0}$

där \mathbf{I} är enhetsmatrisen och $\mathbf{e} = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}^T$. Låt initial TBL svara mot variablerna i \mathbf{v} . Om optimallösningen är $\hat{\mathbf{v}} = \mathbf{0}$ så har man hittat en initial TBL till fas 2.

Fas 2 Lös ursprungliga problemet på standardform med basvariabler från Fas 1.

Läsanvisningar

I Optimeringskompendiet kap. 4 och 5.

Gamla Materialet:

- Linjär Optimering, Gröna häftet, sidan 13-22.
- Linjar Algebra för optimerare, Gula häfte, sidan 19-23.